KERVAN BİRLİĞİ

Organizasyon kuruluş ve işleyiş modeli - ayrıntılı sürüm



Yol uzun. Kervan'da yalnız değilsin.

Community'den seçici orga; üretim, lojistik, savunma, liyakat, demokrasi ve diplomasi modeli

Ana ilke: Community genişleyebilir; org seçerek büyür. Liyakat sorumluluğu belirler, insan değerini değil. Üretim, ticaret, bilgi ve keşif değer yaratır; lojistik ve savunma bu ağı bağlar ve korur. Katılım hayatına göre esnek olabilir; sorumluluk aldıysan ve ciddi operasyona girdiysen düzenine uyarsın.

Bu belge, orgu açmadan önceki tasarım dönemini kapatır. Bundan sonraki ana veri kaynağı gerçek oyun, gerçek insanlar ve gerçek operasyonlardır.

0. Son karar: artık kur ve dene

Dört nokta temeldir: Discord ve community ile org üyeliği ayrıdır; Aktif Çekirdek tanımlıdır; liyakat açık bir ilkedir; dış diplomasi, prestij ve sosyal medya ile recruitment zinciri org vizyonunun parçasıdır.

Temel ayrım: Discord'a gelen herkes org üyesi değildir. Casual oyuncular, başka orglardaki arkadaşlar ve misafirler community'yi büyütebilir. Org; vizyonu benimseyen kişilerden, Active Core ise orgu fiilen taşıyan düzenli ve güvenilir üyelerden oluşur.

- Vizyon başlangıçta Bânî'den çıkar; hedef kişiye bağlılık değil, org fikrinin ortak sahiplenilmesidir.
- Sosyal medya bağımsız influencer projesi değil; org vitrini, recruitment kanalı ve faaliyet arşividir.
- Hardcore etiketi tek başına değer taşımaz. Gerçek kapasite; eğitim, güvenilirlik, liyakat, lojistik ve tekrar eden operasyonlarla ölçülür.
- Büyük üye sayısı ile aynı anda kullanılabilir operasyon gücü aynı şey değildir.

1. Org kimliği ve ortak vizyonun sahipliği

Kervan Birliği'nin uzun vadeli hedefi; Star Citizen içinde üretim, ticaret, bilgi ve keşifle değer yaratan, bunları lojistik ve güvenilir savunmayla birbirine bağlayan sürdürülebilir bir Türk organizasyonu oluşturmaktır. Yerleşik kollar ve gezgin kervanlar aynı ağı geliştirir. Hedef yalnız kalabalık olmak değil; tekrar eden operasyon, stok, teslimat, uzmanlık ve dış ilişkiler üzerinden gerçek kapasite üretmektir.

Org kimliği – ana ilke: Üretir, ticaret yapar, keşfeder, bilgiyi fırsata dönüştürürüz. Kaynak, sanayi, lojistik ve koruma aynı ağı tamamlar; herkes kendi halkasında değer yaratır.

1.1 Ortak ekonomi: üyeliğin yönü ve org tabanı

Org Member ölçütü: Üyelik kriteri saat veya üretim kotası değil, yön ve gerçek bağdır. Az oynayabilirsin; fakat Kervan ile oynadığında üretim, ticaret, bilgi veya keşif ağında anlamlı katkı verirsin. İşler planlanırken o dönem için belirttiğin ana alan esas alınır; alan değişikliği mümkündür ve mümkün olduğunda bir sonraki döngüye yansıtılır.

- **Zincirin başlıca halkaları:** kaynak (mining), salvage, işleme (refining), crafting ve manufacturing, depo ve tedarik, hauling ve lojistik, ticaret ve dağıtım, keşif ve bilgi; bu ağı koruyan eskort ve savunma.
- Kervan bir paralı asker grubu değildir. Ödül avcılığı ve paralı askerlik gibi PvE işlerini kendi oyunumuzda da grupça da yaparız; grupça yaptığımızda masraflarını Kervan karşılayabilir.

Ama bunlar ana işimiz değildir, daha çok keyif içindir. PvP savunma dışında nadirdir; çatışmaya yükü ve insanı korumak için gireriz. Yarış, turnuva ve gelenekler de ortak eğlencemizin parçasıdır.

- Ana oyun tarzını sürekli Kervan'ın ortak ekonomik hedeflerinden bağımsız kurmak isteyen oyuncu Community katmanında bizimle rahatça oynayabilir; Org Member kimliği üretim, ticaret, bilgi ve keşif ağına gerçek katılım içindir.
- **Ölçü bireye değil orga konur:** belirli aralıklarla uçtan uca zincir operasyonu yapılır, kritik malzemeler için stok hedefleri tutulur ve resmî org etkinliklerinin çoğunluğu üretim, ticaret ve keşif ağı etrafında döner. Böylece farklı uzmanlıklar somut ortak kapasiteye dönüşür.
- Vizyon 1.0'daki ortak ekonomiye göre, ritim bugünün oynanabilir sistemlerine göre kurulur. Bugünkü mining, salvage, refining, crafting, hauling, keşif ve ticaret operasyonları; 1.0 öncesinde insan, lojistik, kayıt ve güven alışkanlığı oluşturan tatbikatlardır. Mekanik ayrıntılar netleşince güncellenir.
- Zincir dışı gameplay'den kazanılan UEC veya varlıkların üretime sermaye olarak aktarılması değerlidir; ancak para bağışı tek başına Org Member'ın ortak ekonomik ağdaki gerçek rolünün yerine geçmez. Finansman, procurement, pazar ve kontrat araştırması ve üretim sermayesini fiilen yönetmek ise gerçek bir ekonomik rol sayılabilir.

Bânî'nin vizyonundan ortak org vizyonuna

İlk çerçeveyi Bânî ortaya koyar. Orga katılan kişiden Bânî'ye kişisel bağlılık değil, temel ilkelere ve uzun vadeli hedefe gerçek katılım beklenir. Org büyüdükçe ana omurga korunur; uygulama yöntemleri, yeni fikirler ve ayrıntılar aktif üyelerle birlikte geliştirilir. Böylece yapı Bânî'nin kişisel projesi olarak başlamış olsa bile zamanla üyelerin de sahiplendiği ortak kuruma dönüşür.

2. Üç ayrı eksen: üyelik, aktiflik ve görev yeterliliği

Eksen	Ne anlatır?	Örnek ve sonuç
Üyelik	Community, Misafir ve Affiliate ile Org Member ayrımıdır.	Community'de olmak org üyeliği değildir. Org Member temel vizyonu ve kültürü benimser; oyun temposu yine esnek olabilir.
Aktiflik	Kişinin o dönemde org işleyişine ne kadar düzenli katkı verdiğini gösterir.	Active Core sosyal rütbe değildir. Düzenli oturum açan, inisiyatif alan ve işi taşıyan kişileri tanımlar; dönemsel olarak değişebilir. Alt sınırı son 60 günde en az bir sayılan sefer ya da org etkinliğidir.
Görev yeterliliği	Belirli bir alandaki bilgi, beceri, güvenilirlik ve ekip çalışması yeterliliğidir.	Qualified ve Lead yalnız kendi uzmanlık alanında görev ve yetki alır. Bu yetki kişiyi diğer üyelerden sosyal olarak üstün yapmaz.

Org içindeki konum tek bir merdiven değildir. Üyelik statüsü, o dönemdeki aktiflik ve belirli bir görevdeki yeterlilik birbirinden ayrı değerlendirilir. Bir Member az oynayabilir; çok aktif biri Community ya da Affiliate kalabilir; belirli alanda Qualified ya da Lead olan biri ise yalnız o alanda yetki taşır. Aktif Çekirdek bir rütbe veya sosyal rozet değil, şu anda orgun işleyişine düzenli katkı veren kişileri tanımlayan işlevsel bir ifadedir.

Active Core'un alt sınırı: Saat kotası yoktur; tek ölçü, son 60 günde en az bir sayılan sefer ya da org etkinliğidir. Sayılan sefer, üyenin görev alıp sonuna kadar kaldığı ve önderin sefer kaydına işlediği seferdir. Emin bunu sefer kayıtlarından izler. Sınırın altına düşen üye kendiliğinden Birlik Üyesi katmanına döner. Bu bir uyarı ya da ceza değildir: Pirlik dahil rütbe

yerinde kalır, kazanılmış paylar geri alınmaz ve sefere katılma hakkı hep açıktır. Yalnız sefer dışı kişisel kullanım hakkı askıya alınır ve emanetler bir hafta içinde Emin'e döner (8.5). Katıldığı ilk sayılan seferle her şey yeniden açılır.

Yolun basamakları ve RSI adları



RSI rütbeleri 0–5: Kervan Misafiri · Kervan Yolcusu · Kervan Yoldaşı · Kervan Ustabaşısı · Kervan Kahyası · Kervan Piri. Rütbeler yolu ve sorumluluğu gösterir; emir yetkisi görevden gelir. Misafir Kervansaray'da gözlem dönemindedir; birlik üyeliği Yolcu'yla başlar. Kervansaray, Birlik Üyesi ve Aktif Çekirdek katmanları korunur; Aktif Çekirdek rütbe değildir. Discord'da rütbe rolleri üye listesinde ayrı gruplanmaz.

Ana org: Misafir ve Yolcu için ana org şartı yoktur; başka orglarla da oynayabilirler. Yoldaş, Ustabaşı ve Kâhya Kervan'ı RSI'da ana org seçer; ana orgunu değiştiren Yolcu'ya düşer. Yüksek sorumluluk gerektiren görevler de Kervan'ı ana org seçmiş üyelere verilir.

- **Kervan Misafiri:** Gözlem dönemindedir; sınav veya kota yoktur. Açık etkinliklere ve sefer önderinin uygun gördüğü seferlere katılabilir. Katıldığı seferin brifingini (rota, iletişim düzeni, risk, kendi görevi ve payı) alır. Yükümlülüğü yoktur; birliğin iç planlarına, Orta Sandık ayrıntılarına ve üye kayıtlarına erişmez.
- **Kervan Yolcusu:** Birlik üyesidir; seferlere katılır, payını alır ve alanları dener. İlk seferlerde bir Yoldaş eşlik eder. Ortak varlık henüz kendisine bağımsız emanet edilmez.
- **Kervan Yoldaşı:** Ana alanını seçmiş, güven vermiş ve Kervan'ı ana org seçmiştir. Doğrulanmış alanında Kafilebaşı olarak küçük sefer kurabilir; uygun Ustabaşı yoksa bir Kâhya'nın yazılı vekâletiyle olağan bir seferi yönetebilir. Büyük seferi yönetmez. Seferde gözcülük, bir gemi ya da küçük bir ekibin sorumluluğu ve önder yardımcılığı alabilir. Ortak emanet alır, yeni Yolcu'ya eşlik eder; sözcü seçer ve seçilebilir.
- **Kervan Ustabaşısı:** Alanın yöntemini, gemi ve ekipman düzenini, güvenlik usulünü ve kapasitesini geliştirir; Sefer Haritası'na saha bilgisi verir. Olağan ve büyük seferleri Kervanbaşı olarak yönetir (7). Önderi olmadığı seferde kendi ekibini o seferin planı içinde yönetir ya da danışmanlık verir; ikinci bir komuta kurmaz. Usta ve yedek yetiştirir; en az bir usta kuşağı taşır.
- **Kervan Kahyası:** Bânî, Tellallar ve Pirlerle Sefer Haritası'nı, sezon planını ve sefer takvimini hazırlar; küçük ve olağan seferin sınırlarını yazar, büyük seferleri onaylar. Terfileri onaylar, görev adaylarını belirler ve Orta Sandık harcamalarını kararlaştırır. Emin, Tellal ve Mihmandar'la çalışır; kararları açık deftere yazılır.
- **Kervan Piri:** Pirlik kurucu kuşağa ve önderliği devretmiş Bânîlere aittir; terfiyle kazanılmaz. Büyük kararlardan ve Sefer Haritası'ndan önce Pirlerin görüşleri alınır. Günlük işte emir yetkileri yoktur; tüzüğün özü ve yeni Bânî için koruma onayı verirler. Krizde son söz Ocak Divanı'nındır. Gelenekleri yaşatır ve kuşak törenlerine tanık olurlar.

Kısa formül: Community'yi büyütürüz; orgu seçerek büyütürüz; Active Core ile kapasiteyi garanti etmeye çalışırız; Lead rollerini liyakatle veririz.

3. Tek kültür, öngörülebilirlik ve casual özgürlük

- Saygı, yardımlaşma ve işbirliği.
- Ego, gösteriş, oyun bilgisini veya rütbeyi baskı aracı yapmama.
- Fikir ayrılığını kişiselleştirmeme, taraf toplamama ve fraksiyon oluşturmama.
- Yeni veya daha az bilgili oyuncuyu küçümsememe.
- Başka gruplarla oynamayı ihanet saymama; poaching ve içeriden adam çekme yapmama.
- Ortak kaynak, kasa ve ekipmanda şeffaflık.
- Topluluk içindeki sorunları açık kanalda büyütmek veya taraf toplamak yerine önce ilgili kişiyle, çözülemiyorsa yönetimle ya da hakemle özel ve somut biçimde konuşma.
- İç anlaşmazlıkları, özel konuşmaları ve kriz ayrıntılarını başka topluluklarda drama, baskı veya üye toplama malzemesine çevirmeme.

Öngörülebilirlik kuralı: Aktiflik zorunlu değildir. Fakat geleceğini söylediğin bir operasyona gelmeye çalış; gelemeyeceksen mümkün olduğunda kısa haber ver. Tekrarlayan habersiz no-show, düşük aktiflikten farklı bir güvenilirlik sorunudur.

Gelmemek sorun değil; söz verip haber vermeden gelmemek sorundur. Seferler Discord'da etkinlik olarak duyurulur; katılım etkinliğe işaret koyarak verilir ve işaret koyan söz vermiş sayılır. Habersiz gelmede sıra şudur: ilk kez olduğunda önder ya da bir Kâhya özelden, suçlamadan konuşur; tekrarında kişiye bir sonraki seferde sorumluluk gerektiren görev verilmez; yine tekrarlanırsa Active Core'daki sefer dışı kullanım hakları, kişi söz verdiği bir seferi tamamlayana kadar askıya alınır ve durum terfi değerlendirmesinde not edilir. Sıra son 60 gündeki olaylara bakar; haber vererek gelmemek bu sıraya girmez. Rütbe düşürme sıranın kendiliğinden sonucu değildir; ancak Kâhyaların gerekçeli kararıyla verilir ve Aksakal Kurulu'na itiraz edilebilir.

Community katmanındaki casual oyuncuların orga "iş yapma borcu" yoktur. Org Member için sabit saat kotası başlangıçta konulmaz; ancak üyeliğin yönü ortak ekonomi zincirine bağlıdır. Kişisel oyun zamanı esnek olabilir; Kervan adına yapılan ortak faaliyetlerde ve zaman içindeki ana katkıda zincirle gerçek bağ beklenir. Active Core ve görev sahipleri için buna ek olarak düzenlilik, iletişim ve verilen söz önemlidir.

4. Liyakat: sorumluluk kazanılır, üstünlük kazanılmaz

Liyakat ilkesi: Liyakat sorumluluğu belirler, insan değerini değil. Görevler arkadaşlığa, paraya, gemi sahipliğine veya gösterişe göre değil; ilgili alandaki bilgi ve beceri, güvenilirlik, ekip çalışması ve sorumluluk taşıma kapasitesine göre verilir.

Ölçüt	Ne aranır?
Bilgi ve beceri	Rolün teknik gereğini bilmek veya öğrenmeye açık olup yeterlilik göstermek.
Güvenilirlik	Sözünü tutmak, haber vermek, kaynak ve erişimi düzgün kullanmak.
Ekip çalışması	Comms, geri bildirim, başkasının liderliği ve ortak hedefle çalışma.
Sorumluluk	Hazırlık yapmak, işi sonuna kadar götürmek, hata olduğunda sahiplenmek ve öğrenmek.

Çok iyi fighter pilotu olmak kişiye kasa veya recruitment yetkisi vermez. Çok eski arkadaş olmak da Production Lead olmanın gerekçesi değildir. Her rolün liyakati kendi alanında değerlendirilir. Yeterlilikler açık, öğrenilebilir ve gerektiğinde devredilebilir olmalıdır.

Usta ile Ustabaşı aynı şey değildir: Usta, alan yeterliliği bağımsız ikinci onayla doğrulanmış üyedir; usta kuşağı bu yeterliliği gösterir. Ustabaşı ise bir alanın yöntemini geliştiren, ustalarla çırakları yetiştiren ve olağan ile büyük seferlerde Kervanbaşı olan RSI rütbesidir. Teknik yetki yalnız rütbe adından doğmaz; üstlenilen görevle ve o görevde doğrulanan yeterlilikle kullanılır.

5. Recruitment zinciri: sosyal medya → Discord → oyun → org

1. **Sosyal medya ve dış görünürlük:** Gerçek faaliyetleri, operasyonları, rehberleri ve org vizyonunu gösterir; doğru insanın bizi keşfetmesini sağlar.
2. **Discord ve Community:** Düşük baskılı giriş alanıdır. Casual oyuncu, başka org üyesi veya misafir burada kalabilir.
3. **Birlikte oyun:** İnsanlar doğal ortamda tanınır. “İyi oyuncu mu?” kadar “bu insanla uzun vadeli org kurulur mu?” sorusuna bakılır.
4. **Org adayı:** Vizyonu gerçekten isteyen kişiyle üyelik konuşulur. Form gizli sınav değil, gözlem hafızasıdır.
5. **Active Core:** Zamanla inisiyatif alan ve orgu taşıyanlar doğal olarak ortaya çıkar; ilk günden unvan dağıtılmaz.

Sosyal medyanın amacı

Influencer yarışı değil; orgun dışarıdaki vitrini, aktivite kanıtı, recruitment kanalı ve ileride prestij ve diplomasi sermayesidir. İlk aşamada sürdürülebilir tutulur: gerçek gameplay, kısa operasyon özeti, önemli SC gelişmesine yorum ve zaman oldukça özgün lore ya da analiz.

6. Casual üyeler ne katar, acil çağrı nasıl işler?

Casual oyuncu “işe yaramayan üye” değildir. Düzenli kapasitenin temeli olmayabilir ama geniş bir gönüllü rezerv oluşturur. Müsait olduğunda oyuncu, gemi, turret ya da crew, mining, hauling, medical, escort, bilgi, içerik veya sosyal canlılık sağlayabilir.

Durum	İşleyiş
Normal gün	Community oyuncuları kendi gameplay’ini serbestçe oynar. Org Member’ın kişisel zamanı da esnektir; ancak resmi Kervan faaliyetleri ve sürdürülebilir org katkısı ortak ekonomi zinciri etrafında döner. Ana oyun tarzı tamamen zincir dışındaysa Community daha doğal katmandır.
Planlı operasyon	Katılmak gönüllüdür; katılacağını söyleyen rolünü, briefing’i ve comms standardını kabul eder.
Ani QRF ya da müttefik yardım çağrısı	Önce olay ve ihtiyaç doğrulanır. Active Core ve ilgili Qualified ya da Lead kadro pinglenir, sonra geniş Member ve Community havuzuna gönüllü çağrı açılır.
Yeterli kişi çıkmazsa	Zorunlu CTA icat edilmez. Gerçek kapasite neyse o söylenir; daha küçük destek, gecikme veya katılamama kararı verilir.

Durum	İşleyiş
Yeni ya da casual katılımcı	Karmaşık komuta yükü verilmez; basit ve net role yerleştirilir. Daha kritik role geçmek isteyen eğitim ve yeterlilik alır.

Küçük org gerçeği: Binlerce üyeli orglar geniş gönüllü havuzdan düşük yüzde turnout ile bile kuvvet çıkarabilir. Küçük org bunu istatistikle yapamaz; bu yüzden bizde Active Core başlangıçta daha önemlidir. Casual katılım kapasiteyi büyütür, omurganın yerine geçmez.

6.1 Riskli bölge ve kurtarma politikası

- Kişisel işi için güvenli olmayan bölgeye giden oyuncu kendi riskini taşır; yardım gönüllüdür. Sefer Haritası'nda kırmızı ya da kapalı görünen bölgeye kişisel olarak girmek de bu kapsamdadır. Seferde ve org etkinliğinde destek, önceden açıklanmış koşullarla sınırlıdır; tam telafi garantisi değildir.
- Seferde görev alan kişilere ve ortak varlıklara öncelik verilir. Yardıma giden kişinin tamamlanmış emeği katkı olarak kaydedilebilir; ancak "kim kaç kere yardım istedi?" biçiminde sosyal borç veya puan tablosu tutulmaz. Tek yönlü kullanım sürekli hale gelirse beklenti özelden konuşulur.

7. Operasyon komutası: görevde disiplin, sosyal hayatta eşitlik

Kervan'ın ortak kaynağı ya da masraf desteği kullanılan her operasyon seferdir. Her seferin yola çıkmadan belirlenen tek bir önderi vardır: küçük seferde Kafilebaşı, olağan ve büyük seferde Kervanbaşı. İkisi aynı seferlik görevin adlarıdır, yeni bir rütbe değildir; bu belgede Kervanbaşı için yazılan brifing, güvenlik, kayıt, paylaşım, kapanış ve durdurma kuralları Kafilebaşı için de geçerlidir.

Önderi rütbe tek başına değil, seferin ölçeği ve doğrulanmış yeterlilik belirler. Küçük seferi doğrulanmış alanındaki Yoldaş ya da daha üst rütbeden bir üye kurar. Olağan seferde seferin alanındaki Ustabaşı önceliklidir; o yoksa ya da müsait değilse başka bir uygun Ustabaşı Kervanbaşı olur. Uygun Ustabaşı yoksa bir Kâhya, komuta yeterliliği doğrulanmış bir Yoldaş'a yalnız o sefer için yazılı vekâlet verebilir. Büyük seferi uygun bir Ustabaşı yönetir; Yoldaş büyük seferi yönetmez. Olağan ve büyük seferde aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir ya da Bânî de Kervanbaşı olabilir; yüksek rütbe tek başına yeterlilik sayılmaz. Önderin yetkisi Sefer Haritası'nın ve verilmiş onayın sınırlarıyla çizilir; görevi ve varsa vekâleti seferin kapanışıyla biter. Sonradan katılan bir Ustabaşı, Kâhya, Pir ya da Bânî de seferin düzenine uyar; komuta değişmez.

Yeterliliğin doğrulanması: Bir alandaki ya da sefer önderliğindeki yeterlilik, gözlenmiş iş ve Kâhya onayıyla doğrulanır ve Yetki ve Sorumluluk Kaydı'na yazılır (17.13). O alanda usta kuşağı taşımak alan yeterliliğini zaten gösterir. Komuta yeterliliği küçük seferlerde ya da yardımcılıkta gözlenen önderlikle gösterilir.

Rol	Karar alanı
Sefer önderi (Kafilebaşı ya da Kervanbaşı)	Amaç, rota, gemi ve ekip, gözcüler, konvoy ve filo düzeni, görev dağılımı, paylaşım, brifing ve sefer iletişimi. Bütün seferin geri çekilme ve rota değiştirme kararı; bu karar onay beklemez. Dönüşte ödeme, Sandık payının Emin'e teslimi ve sefer kaydı.

Rol	Karar alanı
Önder yardımcısı	Önderin verdiği işi yürütür; önder düşerse ya da bağlantısı koparsa seferi güvenli yere götürür. Bu, yardımcıya büyük sefer yönetme yetkisi vermez. Büyük seferde belirlenmesi şarttır. Önderliğe hazırlanan Yoldaş bu görevi alabilir.
Savunma Lead (Combat)	Önderin sefer planı içinde angajman, hedef önceliği, savaş ekibi dağılımı ve taktik manevra. Bütün seferin geri çekilme kararı sefer önderindedir.
Medic ve Rescue Lead	Yaralı ya da kayıp personel, tahliye, kurtarma ve medikal öncelik. Büyük seferde ayrı bir görevdir; görevi ne olursa olsun her katılımcı temel sağlık malzemesi taşır.
Production Lead	Ürün, malzeme kalitesi, üretim planı, stok ve teslim önceliği.

Büyük stratejik kararlar sefer öncesi ortak planlanır. Zaman-kritik kararlar ilgili alan sorumlusuna bırakılır. Saldırıda önce insan, sonra gemi, sonra yük korunur. “Katılmak zorunlu değil; katıldıysan düzenine uyarsın” ilkesi burada uygulanır.

7.1 Sefer Haritası: bölge, risk ve pazar

Seferin nerede açılabileceğini Sefer Haritası gösterir. Haritayı Kâhyalar, Bânî, Tellallar ve Pirler birlikte çıkarır: operasyon bölgelerini seçer, risklerini değerlendirir ve pazarlarını bulur. Ustabaşılar saha ve kapasite bilgisini, Tellallar pazar ve alıcı bilgisini, gözcüler rota bilgisini getirir. Karar birlikte verilir; uzlaşı çıkmazsa, Kervan’ın yönüne ilişkin her büyük kararda olduğu gibi son sözü Bânî söyler. Küçük ve olağan seferin sınırlarını Kâhyalar her dönem yazar. Sefer ancak küçük sınırların hepsi içinde kalıyorsa küçük sayılır. Birbirine bağlı işler toplam sermaye, risk ve taahhütleriyle değerlendirilir; bir iş onaydan kaçmak için parçalara bölünemez.

- **Bölge:** Sistem, gezegen, ay, kuşak ya da rota.
- **Risk düzeyi:** Yeşil, sarı, kırmızı ya da kapalı.
- **İzinli işler:** Madencilik, salvage, bilim, keşif, küçük çaplı ticaret, grupça PvE gibi.
- **Pazarlar:** Bilinen alıcılar, satış noktaları ve fiyat bilgisinin tarihi.
- **Küçük sefer sınırları:** Kişi ya da gemi sayısı, kullanılabilecek ortak sermaye ve stok.
- **Olağan sefer sınırları:** Dönem için kullanılabilecek ortak sermaye ve stok, filo büyüklüğü, değerli yük ve önderin yolda kendi başına verebileceği kararların ölçüsü.
- **Notlar:** Güvenli rotalar, bilinen tehlikeler, buluşma ve ikmal noktaları; son güncelleme tarihi ve güncelleyen.

Renk	Anlamı	Sefer
Yeşil	Düşük risk	Küçük ve olağan sefer açılabilir; normal hazırlık yeterlidir.
Sarı	Orta risk; korsan ya da çatışma ihtimali var	Küçük sefer açılmaz, olağan sefer açılabilir. Gözcü ya da eskort şarttır ve sefer çıkmadan bir Kâhya’ya haber verilir. Bu haber onay değil, bilgilendirmedir.
Kırmızı	Yüksek risk	Küçük ve olağan sefere kapalıdır; yalnız büyük sefer olarak, onayla girilir.
Kapalı	Geçici tehlike	Sefer açılmaz. Bölgeyi bir Kâhya ya da oradaki sefer önderi hemen kapatabilir; yeniden açmak haritayı belirleyenlerin kararıdır. Büyük sefer onayı da kapalı bölgeyi açmaz.

Harita her dönem başında çıkarılır; oyun sürümü, pazar ya da tehlike değiştikçe güncellenir. Güncel kopyayı Emin tutar ve Discord’da üyelere açık kanalda sabitler. Açık kopyada bölgeler,

renkleri ve izinli işleri görünür; hassas koordinatlar, depo yerleri, pazar ayrıntıları ve planlanan seferler kapalı kanalda kalır. Obaların ve kolların bölgeleri de haritaya işlenir. Sefer kapanışlarında öğrenilen fiyat, rota ve tehlike bilgisi bir sonraki güncellemeye girer.

7.2 Küçük, olağan ve büyük sefer

Küçük sefer (kafile): Yeşil bölgede, önderin doğrulanmış alanında ve küçük sefer sınırlarının hepsi içinde kalan seferdir. Yoldaş ve üstü bir üye Kafilebaşı olarak onay beklemeden kurar; seferi duyurur (7.5), kaydını açar ve sınırlar içinde kalır. Ortak kaynak, Kâhyaların o dönem için ayırdığı ölçüde kullanılır.

Olağan sefer: Küçük sefer sayılmayan ama izinli yeşil ya da sarı bölgede ve dönem sınırları içinde kalan seferdir; madencilik, salvage, bilim, keşif ve küçük çaplı ticaret seferlerinin çoğu bu ölçektedir. Uygun bir Ustabaşı Kervanbaşı olarak onay beklemeden kurar. Uygun Ustabaşı yoksa bir Kâhya, komuta yeterliliği doğrulanmış bir Yoldaş'a yalnız o sefer için yazılı vekâlet verebilir; vekâlete seferin amacı, bölgesi, kaynak ve risk sınırları ve kapanışı yazılır. Önder seferi duyurur, kısa sefer kaydını açar ve haritanın o bölge için yazdığı işler, risk düzeyi ve sınırlar içinde kalır. Sarı bölgede gözcü ya da eskort alınır ve çıkmadan bir Kâhya'ya haber verilir; bu haber onay değildir. Kervan'ın masraf desteğiyle yapılan grupça PvE de ölçeğine göre bu düzende açılır.

Küçük ve olağan seferin sınırı: Haritada izinli olmayan ya da kapalı bölgeye girmek, dönem sınırını aşan ortak sermaye veya stok kullanmak, Kervan adına dış kontrat ya da söz vermek ve haritanın yazdığından büyük filo çıkarmak küçük ya da olağan sefer kapsamında değildir. Bunlardan biri gerekiyorsa iş büyük sefer olur. Bir Kâhya, haritaya aykırı ya da tehlikeli hâle gelen seferi durdurabilir.

Büyük sefer: Büyük çaplı ticaret, büyük filo, dönem sınırını aşan sermaye ya da risk, kırmızı ya da izinli olmayan bölge veya Kervan'ı dışarıya bağlayan söz gerektiren iş büyük seferdir. Fırsatı Yoldaş dahil herkes getirebilir. Önce haritayı belirleyenlerle birlikte rota, risk ve pazar çalışılır: Tellal alıcıyı, fiyatı ve teslim koşulunu doğrular; Ustabaşı rotayı, kapasiteyi, ekibi, bütün maliyeti ve riski çıkarır; gözcüler rotayı yoklar; Emin kullanılacak sermaye ve varlığı doğrular; Kervanbaşı planı, beklenen net sonucu, alternatifleri ve vazgeçme koşullarını yazar. Seferi uygun bir Ustabaşı yönetir; yoksa aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir ya da Bânî görevlendirilir. Sefer en az iki Kâhya'nın onayıyla çıkar; tek Kâhya varsa o Kâhya ile Bânî onaylar. İki onay, seferi yönetmeyen iki ayrı kişiden gelir; kimse kendi seferini onaylayamaz. İki bağımsız onay çıkmazsa iş küçültülür ya da ertelenir. Kervan'ı dışarıya bağlayan sözü Bânî verir. Büyük sefer onayı kapalı bölgeyi açmaz.

Sefer sırasında: Önder haritanın ve onayın sınırları içinde günlük kararları kendisi verir. Amaç, bütçe ya da kabul edilen risk aşılacaksa onay yenilenir; yanıt alınamaması yeni yetki sayılmaz, güvenli seçenek seçilir, gerekirse iş durdurulur. Acil tehlikede geri çekilme, dağılma veya rota değiştirme onay beklemez; olağandışı kaynak kullanımı sonradan kayda geçirilir.

Ölçek ve devir: Büyümesi planlanan sefer yola çıkmadan yeniden sınıflanır; uygun önder ve gereken onay o zaman belirlenir. Yolda değer ya da risk beklenmedik biçimde artarsa komuta kendiliğinden değişmez: yeni risk alınmaz, yeni söz verilmez ve bir Kâhya'ya haber verilir. Sefer güvenli yere gider, gerekirse durur; önder değişecekse devir açıkça yapılır. Acil geri çekilme onay beklemez.

Hesap verme: Sınırları aşan ya da hesabını vermeyen Kafilebaşı'nın ya da Kervanbaşı'nın sefer açması, inceleme bitene kadar Kâhyalarca durdurulabilir; karara Aksakal Kurulu'nda itiraz edilebilir. Makul ve kurallara uygun bir seferin kötü sonuçlanması ihmal veya yetki aşımıyla aynı tutulmaz (Ek F.5).

7.3 Operasyon katılım eşiği ve erken karar

- Seferlerde minimum katılım sayısı tek bir sabit rakam değildir. Sefer önderi işin türüne, gemi ve rol ihtiyacına ve riske göre gerekli alt sınırı önceden duyurur.
- Alt sınır makul süre içinde oluşmazsa sefer küçültülür, ertelenir veya iptal edilir; mümkün olduğunca erken haber verilir. Planlama tüm Discord nüfusuna değil, güvenilir çekirdek kapasiteye göre yapılır; casual katılım bonus kapasitedir.
- Seferler mümkünse önceden Discord'da planlanır ve oyunda 1-2 saatlik bir oturumda biter: plan, hesap ve tartışma Discord'da, iş oyunda yapılır.

7.4 Farklı kolların ortak seferi

Birden çok kolun katıldığı seferin de tek önderi vardır; önder seferin ölçeğine ve yeterliliğe göre belirlenir (7) ve çoğunlukla ana işin Ustabaşı'sıdır. Diğer alanların Ustabaşıları kendi ekiplerini o seferin planı içinde yönetir ve önderle danışarak çalışır; ikinci bir komuta kurmaz. Tellallar pazar bilgisini getirir. Önder rota, gözcü, gemi, ekip, zamanlama ve filo düzenini hazırlar; paylaşımı açıklar. Sefer küçük ya da olağan sefer sınırları içindeyse onay beklemez; değilse büyük sefer olarak onaya gider. Ayrıntılar Ek F'dedir.

Önder dönüşte teslim ve kabulün, oyuncu ödemelerinin, Orta Sandık payının Emin'e tesliminin ve kısa kapanış kaydının tamamlanmasını takip eder. Ödeme ve bağımsız teslim kontrolünün mevcut yetkilileri değişmez. Görev, seferin kapanışıyla biter; bu yetki farklı bir seferin veya günlük topluluk hayatının sürekli amirliğine dönüşmez. Katılım gönüllüdür ve gerekli roller oluşmazsa 7.3'teki küçültme, erteleme veya iptal usulü uygulanır.

7.5 Gizli rota, açık defter ve göreve göre erişim

Sefer bölgesi ve rotası önceden ilan edilmez; yoksa yolu kesmek isteyen biri konvoyu bekleyebilir. Ama katılımcı neye girdiğini bilmeden de karar vermez. Bu yüzden duyuru bölgeyi değil, katılma kararını verdirecek bilgiyi verir.

- **Sefer duyurusu:** sefer türü (küçük, olağan ya da büyük) ve risk rengi, iş, önder, buluşma zamanı, tahmini süre, gereken roller ve ekipman, pay usulü ve Kervan payı oranı, hisse düzeni, telafinin koşulu ve tavanı. Bölge ve rota duyuruya yazılmaz; buluşma yeri de bölgeyi ele vermeyecek biçimde seçilir.
- **Kapalı plan:** Bölgeyi ve rotayı önceden önder ve gözcüler bilir; sarı bölgede haber verilen Kâhya, büyük seferde onay veren Kâhyalar, sermaye Orta Sandık'tan geliyorsa Emin de bilir. Diğer katılımcılar bölgeyi kalkış brifinginde öğrenir; önder kesin rotayı ve koordinatları yolda adım adım açabilir. Misafir ve Yolcu başka orglarda da oynayabildiği için bu düzen kimseye güvensizlik değil, herkes için aynı kuraldır.
- **Kapanış:** Açık deftere bölgenin haritadaki adı, brüt gelir, sermaye iadesi, masraf, net kâr, Kervan payı, paylar ve telafi yazılır; koordinat, rota ve depo yeri yazılmaz. Böylece duyurudaki rengin ve oranın yerinde olup olmadığı sonradan görülebilir.

Rolünü yapacak oyuncunun gerekli taktik ve güvenlik bilgisi saklanmaz. Hassas depo yeri ve erişim bilgisi yalnız görevi gereği ihtiyaç duyan ekibe, kullanacağı zamanda verilir. Geç paylaşım bilgi sızıntısının etkisini sınırlayabilir; tek başına casusluk veya sabotajı önleme garantisi değildir.

Konum gizliliği, hesap gizliliği değildir. Ortak işlem, miktar, amaç, emanet sahibi ve yetkili onay görünür kayıt kurallarına tabidir; fiziksel konum ve kişisel bilgiler açık deftere yazılmaz. Bir sevkiyatı taşıma yetkisi bütün depoya, kasaya, ortak gemilere veya diğer kolların planlarına erişim vermez. İş için gereken erişim açılır; görev bitişi ve devirde gözden geçirilir. Mümkün

olan teknik sınırlama oyun ve platformun sunduğu araçlarla uygulanır; mevcut olmayan otomatik izin mekanizması varsayılmaz.

8. Ekonomi: kişisel kazanç ayrı, ortak ekonomi ayrı

Durum	Karar
Solo ya da kişisel iş	%0 Kervan payı. Kişisel kazanç takip edilmez.
Eğitim, yeni oyuncu ya da düşük gelirli casual görev	%0 Kervan payı. “Eğitim” etiketi katılımcının önceden kararlaştırılmış ücret veya pay hakkını kaldırmaz.
Ortak kâr seferi (üyelerin kendi sermayesiyle)	Org lojistiği, escort, telafi ya da pazar desteği kullanılıyorsa gerçek masraf ve sermaye çıktıktan sonraki net kârdan yeşil bölgede %10, sarı bölgede %15; kırmızı bölgedeki büyük seferde oran onayda yazılır.
Mudârebe seferi (Orta Sandık sermayesi ya da stoğuyla)	Sermaye önce Sandık’a döner; net kâr yeşilde %30 Sandık ve %70 ekip, sarıda %40 Sandık ve %60 ekip olarak bölünür; kırmızıda onaydaki oran uygulanır. Parasal zararı Sandık taşır.
Gönüllü katkı	UEC, işlevsel malzeme, eşya veya tamamlanmış emek olabilir.
Aylık sabit aidat	Şimdilik yok. Aktiviteden bağımsız gerçek ortak giderler doğarsa yeniden değerlendirilir.

Ödeme ve paylaşım şartları operasyondan önce açıklanır. Kasa şeffaf görünür ama herkes harcama yetkisine sahip olmaz. Kasa, üyeden kopuk bir hazine değil; lojistik, ekipman, zarar telafisi, eğitim ve üretime geri dönen ortak kapasite olmalıdır. Oran riskle artar, çünkü parasal riski kim taşıyorsa payı o alır: sarı bölgede Kervan kaybın bir kısmını da telafi eder, mudârebede bütün sermaye riski Sandık’tadır.

8.1 Net kâr ve dağıtım sırası

Ortak ekonomik operasyonda “gelir” ile “kâr” aynı şey değildir. Önce sermaye ve gerçek masraflar ayrılır; Kervan payı ve oyuncu ödemeleri baştan açıklanan modele göre hesaplanır. Böylece sermaye koyan, gemi sağlayan, çalışan ve org kasası aynı para üzerinde birbirine karşı hak iddia etmez.

Sıra	Kalem	Kural
1	Brüt gelir	Satış, kontrat veya görev sonunda elde edilen toplam gelir kayda girer.
2	Sermaye iadesi	Emtia ya da üretim için bağlanan gerçek ana para sahibine iade edilir; bu kâr sayılmaz.
3	Gerçek operasyon masrafı	Yakıt, tamir, mühimmat, refinery ve processing, lojistik, medikal, dış hizmet, gemi kullanım bedeli ve önceden kararlaştırılmış sabit ücretler düşülür. Küçük rutin giderler dönemsel bir götürü toleransla topluca yazılabilir.
4	Sefer kaybı ve telafi	Duyuruda yazılan telafi koşulu ve tavanı içinde kalan kayıp, önce o seferin gelirinden gider olarak düşülür. Gelir yetmezse kalan kısım Sandık’tan karşılanır.
5	Net operasyon kârı	Brüt gelirden sermaye, gerçek masraflar ve sefere yazılan kabul edilmiş kayıp ya da telafi düşülür.

Sıra	Kalem	Kural
6	Kervan payı	Ortak kâr seferinde yeşilde %10, sarıda %15; mudârebede yeşilde %30, sarıda %40 Sandık payı; kırmızıda onaydaki oran. Oran duyuruda yazılır, sonradan değişmez.
7	Dağıtılabilir kâr	Kalan tutar, operasyon başlamadan açıklanan pay ya da ücret modeline göre oyunculara dağıtılır.

Telafi koşulları: Telafi kendiliğinden değildir; duyuruda yazılan koşul ve tavanla sınırlıdır. Varsayılan koşullar: yeşil bölgede sefer zararla biterse kabul edilmiş masraflar (yakıt, tamir, mühimmat, sağlık malzemesi ve claim ücreti) karşılanır; sarı bölgede bunlara ek olarak kargo ya da sermaye kaybının yarısı karşılanır; kırmızıda koşul ve tavan onayda yazılır. Bir seferin telafi tavanı Orta Sandık'taki paranın beşte birini geçmez. Gemiler oyunun sigortasıyla döner; telafi kargo, sermaye ve masraf içindir. Mudârebede parasal kaybın tamamı zaten Sandık'ındır. İhmal, yetki aşımı ya da bilginin gizlenmesiyle oluşan kayıp ayrıca değerlendirilir (Ek F.5).

8.2 Oyuncular arası ücret, kontrat ve pay modeli

- **Varsayılan hisse düzeni:** Operasyon başlamadan başka model açıklanmadıysa, sermaye ve kabul edilmiş masraflar çıktıktan sonra Kervan payı ayrılır ve kalan dağıtılabilir kâr hisseyle bölünür: fiilen çalışan her katılımcı 1 hisse alır; sefer önderi ve işi yapan ana gemiyi getiren üye yarım hisse fazla alır. Hangi gemilerin ana gemi sayıldığı duyuruda yazılır; ana gemi Kervan'ınsa o yarım hisse Sandık'a gider. Farkı gemi taşır, erişimi Kervan sağlar. Daha karmaşık modeller ihtiyaç oldukça açılır.
- Her sefer duyurulur ve kaydı açılır. Org sermayesi ya da stoğu kullanılıyorsa, dış müşteri ya da kontrat varsa, sefer sarı bölgedeyse, yüksek risk ya da stratejik varlık söz konusuysa veya ekip yaklaşık 5 ya da daha fazla kişiye çıkıyorsa tam kart kullanılır; büyük seferde tam kart her zaman gerekir. Bunların hiçbiri yoksa Kafilebaşı'nın ya da Kervanbaşı'nın kısa duyurusu kayıt yerine geçer: sefer türü ve risk rengi, iş, önder, zaman, Kervan payı, hisse düzeni ve telafi koşulu. Bölge kalkışta açıklanır (7.5).
- Küçük rutin yakıt, mühimmat ve bakım giderlerinin her biri tek tek muhasebeleştirilmez; dönemsel olarak tanımlanan makul bir götürü tolerans kullanılabilir. Olağandışı veya anlamlı giderler ayrıca kaydedilir.
- Depo ikmali, eğitim seansı, üretim hazırlığı, pazar ve kontrat araştırması, uzun lojistik işi veya belirli içerik ya da recruitment işi gerektiğinde kasadan ücretli kontrata dönüşebilir. Buna karşılık hakemlik, oy kullanmak veya yönetişim koltuğu otomatik maaş hakkı değildir; yetki para kazanma aracı olmaz.
- Kontrat ve yüksek getirili işler mümkün olduğunca yeterliliği olan üyelere açık ve görünür ilan edilir. Kritik görevlerde eğitim ya da güven şartı aranabilir; "iyi işler hep aynı arkadaş grubuna" düzeni oluşmamalıdır. Kervan herkese tek maaş tarifesi dayatmaz. Ekonomi ve patch dengesi değişebileceği için ödeme modeli iş başlamadan ilan edilir. Org; anlaşmayı görünür, karşılaştırılabilir ve sonradan tek taraflı değiştirilemez hale getirir.

Model	Ne zaman?	Ödeme mantığı
Hisse, eşit ya da ağırlıklı pay	Ortak mining, salvage, hauling veya üretim zinciri operasyonu	Masraf ve Kervan payı sonrası kalan kâr varsayılan hisse düzeniyle, eşit ya da önceden açıklanmış ağırlıklı paylarla bölünür.
Sabit ücret	Crew, yükleme, depo, pilotaj veya belirli süreli destek	Tutar önceden belirlenir; operasyon gideri sayılır. Başarıya göre ek bonus ayrıca kararlaştırılabilir.

Model	Ne zaman?	Ödeme mantığı
Kontrat ücreti	Escort, hauling, rescue, dış lojistik veya belirli teslimat	İş, süre, risk ve ödeme koşulu önceden yazılır; teslim ya da iş tamamlanınca ödenir.
Hibrit	Riskli veya uzun operasyon	Temel sabit ücretle birlikte dağıtılabilir kârdan başarı payı ya da bonus.
Sermaye ya da varlık kullanımı	Bir oyuncu sermaye, gemi veya pahalı varlık sağlıyorsa	Ana sermaye geri döner; görev öncesi açıklanmışsa sınırlı risk ya da kullanım primi veya kâr payı verilebilir. Bu ekonomik getiri hiçbir siyasi oy, makam, veto veya yönetim hakkı yaratmaz.
Mudârebe	Sermayeyi ya da stoğu Orta Sandık koyuyorsa	Sermaye önce Sandık'a döner; net kâr yeşilde %30 Sandık ve %70 ekip, sarıda %40 ve %60 bölünür, kırmızıda onaydaki oran uygulanır. Ekibin payı hisseyle dağıtılır; parasal zararı Sandık taşır, ekip Sandık'a borçlanmaz.

Kervan kontrat kartı · minimum bilgi

Sefer adı · küçük, olağan ya da büyük ve risk rengi · ekonomik amaç · sermaye sahibi ve varsa tutar · usul ve Kervan payı · hisse ya da ödeme modeli · telafi koşulu ve tavanı · katılımcı roller · kayıt sorumlusu · ödeme zamanı. Bölge kartta değil kapalı planda durur; kapanışta deftere yazılır. 30 saniyelik bu açıklama, sonradan çıkacak "kim ne alacaktı?" tartışmasını büyük ölçüde önler.

- Sefer önderi görev sonunda bölgenin haritadaki adını, geliri, sermayeyi, masrafı, net kârı, Kervan payını, dağıtımı ve sayılan seferleri kısa raporla beyan eder. Kasa ve depo sorumlusu bu raporu kayda geçirir; büyük, tartışmalı veya olağandışı işlemlerde bağımsız ikinci teyit alınır.
- Kişisel ya da solo alışveriş ve oyuncuların kendi aralarındaki sıradan işler org tarafından takip edilmez. Kervan markası, ortak sermaye, ortak stok veya org kontratı kullanılıyorsa kayıt devreye girer.
- Bir rolün zor veya görünmez olması - lojistik, yükleme, depo, scouting, repair gibi - ücretsiz olduğu anlamına gelmez. Ücret ya da pay modeli işin gerçek katkısına göre önceden kurulabilir; unvan ücret getirmez, yapılan iş getirir.

Ekonomik güç ilkesi: Sermaye ekonomik hak doğurabilir; siyasi hak doğurmaz. Sermaye sağlayan kişi ana parasını ve önceden açıklanmış ekonomik getirisini alabilir; bunun karşılığında oy, makam, veto veya insan yönetme hakkı satın alamaz.

8.3 Kasa, stok ve gönüllü katkı ilkesi

- **Kervan payının karşılığı somut kapasitedir:** ortak sermaye ve üretim girdisi finansmanı, stok erişimi, crew ve lojistik, escort, alıcı ve kontrat bulma, risk paylaşımı ve makul zarar telafisi. Kervan payı "org olduğumuz için vergi" değil, tek başına kurulması zor ortak altyapının payıdır.
- **Orta Sandık nakit dağıtmaz:** Kimse Sandık'tan pay isteyemez; üyeye para yalnız sefer payı, kabul edilmiş telafi ve önceden ilan edilmiş ödül olarak gider (8.6). Sandık'ın faydası aynîdir: ortak gemi, ekipman, sarf malzemesi, sermaye ve telafi.
- Stok hedefi yalnız adet veya aUEC ile değil, mümkün olduğunda "mevcut stok kaç planlı zincir operasyonunu çevirebilir?" sorusuyla tanımlanır. Patch değişse de kapasite ölçüsü korunur.
- Kervan'ın ürettiği standart ürün ve malzemeler Org Member'lara maliyetine veya maliyete yakın üye fiyatıyla verilebilir; sürdürülebilirlik için küçük org marjı bırakılabilir. Dış satış ve

kontrat fiyatı piyasa ve anlaşmaya göre ayrı belirlenir. Stratejik stok kişisel kullanıma otomatik açılmaz.

- Aylık sabit aidat yoktur. Gönüllü katkı UEC, işlevsel malzeme, eşya veya tamamlanmış emek olabilir; katkı sahiplik, oy gücü, makam veya kasadan alacak doğurmaz.
- Kasa Bânî'nin kişisel cüzdanı değildir. Orta Sandık harcamalarına Kâhyalar karar verir; Kâhyalar tarafından seçilen Emin uygular, sandığı ve ortak gemi ile ekipmanı emanet olarak tutar, her hareketi açık deftere kaydeder. Karar ile sandığı tutma mümkün olduğunda farklı kişilere verilir; büyük veya stratejik harcamada ikinci onay gerekir. Oyunda ortak hesap olmadıkça Sandık en az iki güvenilir emanetçinin hesabına bölünür (8.5).
- **Başlangıçta muhasebe basit tutulur:** UEC giriş ve çıkışı, kritik üretim malzemesi, operasyon stokları ve ödünç verilen yüksek değerli varlıklar. Her küçük eşya muhasebeleştirilmez.
- Kasadaki para amaç değil kapasitedir. Gereksiz hazine biriktirmek yerine güvenli rezerv, üretim girdisi, lojistik, operasyon ekipmanı, eğitim ve makul zarar telafisine geri döner.
- Patch'e bağlı sabit kalite ve fiyat eşikleri anayasa maddesi yapılmaz. Stok hedefleri ve harcama eşiği gerçek ekonomi verisine göre dönemsel güncellenir.

8.4 Ekonomi yol haritası

Aşama	Ölçek ve zaman	Ekonomik yapı	Başarı ölçüsü
0 - Kuruluş, 1.0 öncesi	Şimdi	Düzenli zincir operasyonu; küçük ortak stok; basit kasa ve stok defteri; antrenman sandığı. Solo %0; ortak kârda yeşilde %10, sarıda %15; mudârebede %30 ve %40 Sandık payı; aidat yok. Varsayılan ödeme masraf ve Kervan payı sonrası hisse düzeni; tam kart org sermayesi ya da stoğu, dış kontrat, sarı bölge, yüksek risk ya da stratejik varlık, yaklaşık 5 veya daha fazla kişi ya da büyük seferde zorunlu.	Zincir birkaç kez tekrarlanıyor; oyuncu için org operasyonu sermaye, ekip, escort, stok ve alıcı avantajı yaratıyor; kayıt yükü oyunu bozmuyor.
1 - İlk uzmanlaşma	5-8 Active Core ve 10-15 düzenli	Kaynak, işleme ve üretim, lojistik, ticaret ve savunmada işlevsel sorumlular; operasyon bazlı farklı ücret modelleri; görünür iş ve kontrat panosu; kritik stok hedefleri "kaç operasyonu çevirir?" mantığıyla; ikinci onay ve dönemsel Kervan Operasyonları.	Bânî olmadan zincir op çıkıyor; iyi işler görünür dağıtılıyor; kritik rol ve kayıtların yedeği var.
2 - 1.0 üretim hattı	1.0 mekanikleri ve 30+ aktif ya da yarı aktif	Üs tabanlı üretim hatları; blueprint ve itibar yedekliliği; tedarikçi ve müşteri ilişkileri; kayıt ve muhasebe, depo ve varlık erişimi ve büyük harcama onayı mümkün olduğunca ayrı ellere geçer. Ücretli kurumsal operasyonel işler ve üye fiyatı standardı açılabilir.	Üretim tek kişiye ve tek sermayedara bağlı değil; kendi operasyonunu kimse tek başına teyit etmiyor; sipariş, tedarik ve teslim zinciri tekrarlanıyor.
3 - Ölçeklenmiş ekonomi	~50 toplam topluluk + sürdürülebilir aktif kapasite	Paralel üretim ve lojistik vardiyaları; yedekli sorumlular; ölçeklenebilir depo ve rezerv; düzenli ekonomik özet; müttefik ve partner kontratları; sermaye ve kontrat dağılımında yoğunlaşma izlenir. Gerçek ihtiyaç yoksa yeni departman açılmaz.	Bir kişinin parayı, stoğu ya da rolü çekmesi ekonomiyi durdurmuyor; birden fazla operasyon aynı dönemde adil ve görünür biçimde yürüyebiliyor.

8.5 Orta Sandık, ortak mal ve emanet

Oyunda henüz organizasyona ait ortak bir hesap ya da hangar yoktur; Orta Sandık'ın parası ve ortak gemiler fiilen birilerinin oyun hesabında durur. Oyunda verilen bir şeyi geri almanın yolu da yoktur. Bu yüzden düzen "geri alırız" varsayımına değil, kaybı baştan sınırlamaya dayanır.

Konu	Kural
İki emanetçi	Sandık tek kişide tutulmaz; Emin ile Bânî ya da bir Kâhya gibi en az iki güvenilir kişinin hesabına bölünür. Büyük harcama bağımsız ikinci onayla yapılır. Ortak mal hiçbir zaman güvenilmeyen tek bir kişinin elinde bırakılmaz.
Org gemisi	Onu alan emanetçinin hesabında kalır; üye gemiyi yalnız kullanır. Sefer dışında Ustabaşı ve üstü, hesap sahibinin uygun gördüğü ve oyunun izin verdiği ölçüde kullanabilir. Oyun içinde gemi devri olmadığı için en kötü durumda claim süresi ve ücreti kaybedilir; gemideki kargo ve ekipman ayrı bir risktir.
Seferde kullanım	Misafir dahil herkes org gemisini ve ekipmanını sefer önderinin gözetiminde, görevi için kullanır. Kayıp telafi koşullarına göre karşılanır. Pahalı ekipman yalnız seferde dağıtılır ve sefer sonunda toplanır.
Sefer dışı kişisel kullanım	Yalnız Active Core'a açıktır. Yoldaş sınırlı sarf malzemesi (MedGel, mühimmat, tamir malzemesi) alabilir; sarf hesaplı verilir ve deftere yazılır. Ustabaşı ve üstü, Emin'in onayı ve defter kaydıyla ekipman emanet alabilir. Kişisel kullanımda kayıp kullananındır.
Teminat ve sınır	Değerli emanet için üye, değeri kadar aUEC'yi Emin'e yatırır; emanet dönünce teminat iade edilir, dönmezse Sandık'ta kalır. Kâhyalar her dönem kişi başına emanet değer sınırını yazar. Misafir ve Yolcu sefer dışı emanet almaz.
Emanetle ayrılan	Teminatı Sandık'ta kalır, olay deftere yazılır; emanet ya da karşılığı dönmeden Kervan'a yeniden kabul edilmez. 12. bölümdeki hırsızlık ve güven hükümleri ayrıca uygulanır.
Bağış ve emanet ayrımı	Kervan'a bağışlanan Kervan'ındır; emanet bırakılan sahibinindir. Üyenin kendi gemisi seferde kullanılsa da onundur; ana gemi hissesini alır, ayrılırsa götürür. Org gemisi Sandık parasıyla alınmış ya da Kervan'a bağışlanmış ve emanetçide duran gemidir.

Antrenman sandığı: Star Citizen 1.0'a kadar oyun sıfırlamalarında (wipe) para ve oyun parasıyla alınan varlıklar silinebilir. Bu yüzden Orta Sandık 1.0'a kadar bir antrenman sandığıdır: kurallar, defter ve alışkanlıklar şimdi kurulur, asıl birikim 1.0'dan sonra yapılır.

8.6 Ödül Kesesi ve konaklar

Orta Sandık'a giren her payın %10'u Ödül Kesesi'ne ayrılır. Altın Yol dahil bütün ödüller yalnız bu keseden verilir; böylece ödüller Sandık'ı eritmez. Ödül talep edilmez, önceden ilan edilmiş kurala göre verilir ve kural olarak aynîdir: unvan, ekipman, sarf malzemesi, kıyafet ya da gemi alımına katkı. Nakit "maaş" beklentisi yaratır; ekipman ise üyeyi Kervan'daki işinde güçlendirir. Altın Yol gibi bir etkinlikte önceden ilan edilmiş bir para ödülü varsa o da bu keseden verilir.

Konak	Sayılan sefer	Ödül
1. Konak	5	Discord unvanı, adının deftere yazılması ve küçük bir sarf paketi (MedGel, mühimmat)
2. Konak	15	Belli bir değere kadar işe yarar bir ekipman (zırh, maden kafası ya da bileşen)
3. Konak	30	Hil'at, yani şeref kıyafeti ile değerli bir ekipman ya da gemi alımına katkı

Sayılan sefer, üyenin görev alıp sonuna kadar kaldığı ve önderin sefer kaydına işlediği seferdir; uğrayıp çıkmak sayılmaz. Rütbe güveni, konak emeği gösterir; konak terfi şartı değildir, puan tablosu ya da sıralama tutulmaz. Ödüllerin değerini Kâhyalar her dönem Ödül Kesesi'ne göre yazar.

Görev ödülleri: Kârlı bir rota ya da pazar bulan Tellal veya üye, getirdiği kişi en az üç ay kalan Mihmandar ve Kervan kanalına içerik hazırlayan üye de ödüllendirilebilir; bu, oyuna az vakit ayırabilenlere de bir katkı yolu açar. 1.0'a kadar ağırlık sembolik ödüllerdedir: unvan, Discord rolü ve defter kaydı oyun sıfırlamasında silinmez; malzeme ödülleri küçük tutulur, büyükleri 1.0'dan sonraya kalır.

9. Manufacturer modeli ve kritik yedeklilik

Üretim omurgası "her şeyi kendimiz çıkaracağız" demek değildir. Mining, salvage, dış tedarik, refining ve işleme, crafting-manufacturing, depolama, hauling, satış ve savunma aynı değer zincirinin parçalarıdır. Resmi org faaliyetleri bu zinciri büyütmeyi hedefler; Org Member zaman içinde zincirin en az bir halkasında gerçek rol alır ve isterse alan değiştirebilir veya uzmanlaşabilir. Hedef yalnız kaynak sahipliği değil, talebi görüp girdi tedarik edebilen, üretebilen, taşıyabilen ve teslim edebilen güvenilir kapasitedir.

Tek kişilik kritik bağımlılık yasağı: Org için kritik hiçbir üretim kabiliyeti, blueprint, itibar, erişim veya operasyon bilgisi yalnızca tek kişiye bağlanmaz. Oyun mekaniği izin verdiği ölçüde yedek oluşturulur; kritik hatlarda hedef birden fazla bağımsız operatördür.

Outpost ve base-building ile 1.0'ın kalıcı üretim ekonomisi uzun vadeli hedeftir; bugün varmış gibi masraf ve boş departman uydurulmaz. Buna karşılık 1.0 gelene kadar beklenmez: mevcut mining, salvage, refining, crafting, hauling ve ticaret sistemleri insan, rota, stok, kayıt, güven ve operasyon alışkanlığı için tatbikat olarak kullanılır. 1.0 mekaniği netleşince rakamlar ve prosedürler güncellenir; ortak ekonomi ana yönü korunur.

10. Savunma, eğitim ve gerçek hardcore kapasite

Hardcore etiketi tek başına kapasite değildir. Gerçek savunma gücü; tekrar eden eğitim, ortak comms, rol yeterliliği, lojistik destek, hazırlık ve birlikte oynama alışkanlığından çıkar.

- Combat yeterliliği sosyal statü değildir.
- Normal Discord sohbetinde Combat Lead kimsenin amiri değildir.
- Ciddi operasyona katılan kişi operasyon boyunca briefing, comms ve rol standardına uyar.
- İyi pilot olmak recruitment, kasa veya genel yönetimde otomatik yetki vermez.
- Combat başarıları görünür olduğu için operasyon özetlerinde üretim, lojistik ve destek katkıları da görünür kılınır.
- Savunma doktrini mevcut patch metasına, tek bir gemiye veya geçici denge avantajına kilitlenmez. Kalıcı olan; görev tanımı, hazırlık, eğitim, iletişim, koordinasyon ve yedeklilik ilkeleridir. 10-15 düzenli oyuncu ve gerçek combat temposu oluşmadan resmi Defense Wing veya ayrı askerî rütbe sistemi kurulmaz. Kervan'ın yol ve sorumluluk rütbeleri bu eşikten ayrıdır. İhtiyaç doğarsa Combat Qualified → Fireteam Lead → Operations Lead gibi teknik yeterlilikler açılır; paralelde Production ve Logistics yeterlilikleri bulunur.

11. Dış politika: diplomasi, prestij ve nüfuz

Org vizyonu sadece içeride huzurlu olmak değildir. 1.0 ve sonrasında ekonomi, riskli bölgeler, ticaret, güvenlik ve org ilişkileri geliştikçe dışarıdaki konum da önem kazanabilir. Hedef “herkesi ezmek” değil; sözüne güvenilen, birlikte iş yapılabilen ve gerektiğinde kendini ve müttefikini koruyabilen bir organizasyon olmaktır.

Uzun vadeli güç zinciri: Üretim kapasitesi → güvenilir lojistik → ticari ilişkiler → savunma kapasitesi → ittifak ve diplomasi → prestij ve nüfuz. Güç amaç değil, orgun hedeflerini ve insanlarını koruyabilen kapasitedir.

- Kervan adına bağlayıcı sözleri Bânî Kâhyaları ve Pirleri dinleyerek verir; ticari anlaşmaları Tellal yürütür. Tek üye kendi başına orgu bağlayamaz.
- **Kendi adına ne yaparsan yap; Kervan adına bir şey yapacaksan karar Kervan’ındır.** Kervan adına söz, anlaşma ya da düşmanlık ancak yönetimin kararıyla kurulur. Tek başına kurulan üs ya da tesis kurucusunun kendi riskidir; Kervan’ın koruması Kâhyaların onayıyla verilir. Kervan etiketini taşıyan üye Kervan’ın kimliğine aykırı iş yapmaz.
- Ortak etkinlik ve başka gruplarla oyun, birleşme veya bağlılık anlamına gelmez.
- Müttefik yardım çağrılarında kapasite dürüst söylenir; gösteriş için verilemeyecek söz verilmez.
- **Prestij yalnız savaş zaferi değildir:** teslimatı zamanında yapmak, ticari sözü tutmak, iyi eğitim vermek ve güvenilir ortak olmak da prestijdir.
- Poaching, iç anlaşmazlıktan faydalanarak üye çekme ve “bizim taraf daha iyi” kampanyası yasaktır.

11.1 PvP ve org adına angajman

- Kişisel PvP serbestliği, org adına düşmanlık üretme yetkisi değildir. Kervan etiketi ya da adıyla sistematik provokasyon, tekrarlanan hedef alma veya başka bir orgu fiilen Kervan’la çatışmaya çekecek davranış “kişisel PvP” diye geçiştirilemez; diplomatik etkisi ayrıca değerlendirilir.
- Resmî Savunma Lead’i ve diplomasi sorumlusu henüz oluşmamışsa, başka bir orgu bağlayacak angajman ya da misilleme kararı Bânî ve Kâhyaların ortak onayıyla verilir; tarafsız hakem ya da bağımsız ikinci sorumlu görüşü korunur. Gerçek roller oluşunca yetki ilgili alanlara devredilir.
- Bir üyenin kişisel PvP’si, açıkça Kervan görevi veya yetkili ortak operasyon değilse orgu diplomatik olarak bağlamaz. Kişisel anlaşmazlık org savaşı sayılmaz.
- Kervan adına planlı PvP, misilleme, kalıcı düşmanlık veya başka bir orgu etkileyebilecek angajman; olayın ölçeğine göre Savunma sorumlusu ile ilgili yönetim ya da diplomasi yetkilisinin kararıyla yürütülür.
- Savunma ortak ekonomik ağı, üyeleri ve anlaşmaları koruyan kapasitedir; gereksiz orglar arası çatışma ekonomik hedefi riske atıyorsa öncelik çatışma değil sürdürülebilirliktir.

12. Drama, ayrılık ve güvenlik istisnası

Basamak	Uygulama
1. Özel konuşma	Somut olay sakin biçimde özelden konuşulur; kişilik etiketi yapıştırılmaz.

Basamak	Uygulama
2. Net beklenti	Beklenen davranış açık söylenir; gerekiyorsa makul süre verilir.
3. Rol ve erişim devri	Sorun yetki veya güvenle ilgiliyse rol ya da hassas erişim geçici devredilebilir; bu otomatik üyelik cezası değildir.
4. Mesafe	Gerekirse geçici ara veya sınırlı temas.
5. Ayrılık	Sürekli veya ağır uyumsuzlukta grup tarafında yollar ayrılır.

Normal uyumsuzlukta fevri karar vermemek için nihai ayrılık en az 24 saat bekletilir ve birden fazla görüş alınır. Ancak sabotaj, hırsızlık, dolandırıcılık, taciz, hesap ya da kasa güvenliği veya devam eden zarar riski varsa erişim önce geçici kesilebilir; nihai karar sonra sakin biçimde gözden geçirilir.

“İleride yine oynarız” gibi bir ayrılık cümlesi yalnız gerçekten isteniyorsa kullanılır. Arkadaşlık kapısını açık tutmak zorunlu değildir.

12.1 İkinci şans ve güvenin yeniden kurulması

- Affetmek ile güvenmek aynı şey değildir. İkinci şans verildiğinde erişim, sorumluluk ve hassas roller davranışla ve zaman içinde yeniden kazanılır; dönüş ilk şansın aynısı değildir.
- Dönen kişiye beklentiler ve sınırlar baştan açık söylenir. Aynı ciddi davranışın tekrarı halinde ayrılık güçlü bir ihtimaldir; ancak otomatik “üçüncü şans yok” kuralı yerine zarar, tekrar deseni, sorumluluk alma ve mevcut güven durumu birlikte değerlendirilir.
- Org içi yönetim ve strateji tartışması meşrudur. Buna karşılık gerçek dünya siyasi propaganda, kişisel husumet kampanyası veya üyeleri kişisel sadakat bloklarına ayırma faaliyeti org alanına taşınmaz.

13. Ölçeklendirme: yapı insandan sonra gelir

Aşama	Gerçek ihtiyaç	Açılabilecek yapı
Şimdi, kuruluş	Community oluşturmak, ilk üyeler, düzenli oyun, güven, recruitment.	Sade Discord, geçici operasyon liderliği, kültür filtresi, sosyal medya vitrini. Division yok.
~5-8 Active Core ve 10-15 düzenli org oyuncusu	Operasyonların kişiye bağlı olmadan çıkması, ilk uzmanlaşma.	Üretim, Lojistik ve Savunma akışları; basit yeterlilikler; yedek kasa, depo ve lojistik; QRF mantığı. Gerçek birden fazla sorumluluk sahibi oluştuğunda Kâhyaların görev dağılımı genişletilebilir.
30+ aktif ya da yarı aktif	Paralel faaliyet, onboarding, uyuşmazlık ve eğitim hacmi.	Gerekirse gerçek unit ya da division; Academy; arabuluculuk; yazılı yaptırım ve itiraz; daha formal diplomasi. Temsil ihtiyacı doğarsa seçilmiş Yoldaş Sözcüsü gibi siyasi ya da temsil rolleri ayrıca tanımlanabilir.
~50 toplam topluluk ve sürdürülebilir aktif kapasite	Saat grupları, paralel operasyonlar, daha büyük ekonomi.	Yedekli sorumlular, devir-teslim, ölçeklenebilir kasa ve depo, organik unitler ve gerekiyorsa temsilî yönetişim. Gereksizse yine açılmaz.

13.1 Kervan ağı: ana merkez, yerleşik ve gezgin kollar

Bu model, 1.0 için hedeflenen üs, kalıcı tesis ve kalıcı ekonomi imkânları kullanılabildikçe uygulanacak çalışma düzenidir. Gezgin ekip fırsat ve bağlantı geliştirir; yerleşik ekip üretimi, depolamayı ve ikmali sürdürür. Hansa'nın tüccar ağı ve yerel girişim alanı ile Venedik'in düzenli lojistik ve ortak yatırım disiplini esin kaynağıdır. Amaç, farklı oyun tercihlerini birbirini tamamlayan somut işlere bağlamaktır.

Kol (chapter), ayrı tüzel veya siyasi örgüt değil, mevcut oba düzeni içindeki çalışma ekibidir. Aynı obada yerleşik ve gezgin ekipler bulunabilir. Ayrı oba statüsü gerekiyorsa Ek A.1'deki kuruluş ve birleşme kuralı ile mevcut yetki haritası uygulanır; yeni ve bağımsız bir kurucu makam açılmaz. Bânî'nin Kâhyaları ve Pirleri dinlediği büyük karar süreci, Bânî ve Kâhyaların mevcut onayı, her obanın Mihmandar'ı ve ortak üyelik basamakları korunur.

13.1.1 Ana Liman ve yerleşik kollar

Ana Liman, görece güvenli bölgede hedeflenen fiziksel ana üs veya lojistik merkezdir. Ana üretim, stratejik stok, eğitim, bakım ve büyük sevkiyat hazırlığı burada toplanabilir. Kervansaray yalnız Discord'daki açık topluluk alanının adıdır. Merkez dışarıdaki ekiplere ekipman, yedek parça ve ikmal sağlar; bütün üretimin, satışın ve mal hareketinin ana üs üzerinden dönmesi şart değildir.

Yerleşik kollar kendi bölgelerinde üretir, işler, ticaret yapar, müşteri ve tedarikçi bulur. Bölgesel talebi karşılayan faaliyetleriyle gelişir; diğer kervanlar için depo, ikmal, eğitim ve buluşma desteği verir. Sabit altyapının güvenliği, tüketimi, bakımı ve tedarik ihtiyacı somut oyun verisiyle planlanır. Güvenlik seviyesi yüksek bir bölge, ulaşım veya yük için mutlak kayıpsızlık garantisi sayılmaz.

13.1.2 Gezgin kervanlar ve mobil merkezler

Gezgin ekip kaynak, rota, pazar, müşteri ve güvenilir ortak arar; fırsata göre yer değiştirir. Mining, salvage, keşif ve ticaret yanında uygun gemi veya tesisle işleme ve üretime katılabilir. Üretilen veya toplanan malın tek alıcısı merkez değildir; bölgesel ihtiyaç, müşteri ve lojistik maliyeti birlikte değerlendirilir. Gezginlik üyelik türü veya rütbe oluşturmaz; üye kabul ettiği işi, erişimi ve emaneti kayıtla devrederek çalışma biçimini değiştirebilir.

Kraken, gemi desteği ve taşıyıcılık için; Kraken Privateer ve Banu Merchantman, gezgin ticaret merkezi için rol örnekleridir. İşleme, üretim, bakım, yakıt ve diğer destek işleri uygun gemi ve tesislerle ayrıca karşılanır. Mobil bir kol kurmak için capital gemi sahipliği şart değildir; gemi kadrosu gerçek ekip ve iş ihtiyacına göre seçilir. Konsept rolü, kesin 1.0 teslim tarihi veya bütün özelliklerin tamamlanacağı taahhüdü sayılmaz.

13.1.3 Menzil noktaları ve iki yönlü lojistik

Menzil, sefer için seçilen buluşma, ikmal ve geçici stok noktasıdır. Göreve göre uygun bir yerleşik üs, istasyon veya mobil destek merkezi olabilir; her menzil için ayrı oba ya da yönetim katmanı açılmaz. Geçici noktanın sorumlusu, kullanım amacı, görev süresi, tutulacak mal ve tahliye veya devir planı belirlenir. Hassas fiziksel konum, açık envanter kaydından ayrı tutulur.

Malın hedefini ihtiyaç ve sefer planı belirler. Yerel üretimin girdisi yerelde kalabilir; satılacak ürün doğrudan uygun pazara gider; ana merkez için gerekli stratejik mal yetkilendirilmiş güvenilir taşıyıcılarla sevk edilir. Merkez karşılığında saha ekiplerine ikmal ve ekipman gönderir. Teslim eden, taşıyan ve teslim alan arasında miktar, durum, emanet ve kabul kaydı sürer; mevcut bağımsız teslim doğrulaması uygulanır.

13.1.4 Yarı merkezi yetki ve hesap düzeni

Merkez ortak kuralları, büyük yatırımları ve ortak varlıkları mevcut yetki haritasıyla koordine eder. Kolların bölgeleri Sefer Haritası'na işlenir; kollar bu bölgelerde ve bütçe sınırları içinde günlük işi yürütür; her düşük riskli rutin işlem için yeni merkez izni veya org-geneli oylama aranmaz. Kolun sorumlusu ve yedeği Yetki ve Sorumluluk Kaydı'nda görünür olur. Kalıcı kol koordinasyonu, sefere özel önderlik yetkisiyle aynı görev değildir; bir kişi ikisini üstlenirse hangi işlemde hangi görevi kullandığını açık tutar.

Genel yön ve oba kurulmasındaki Bânî, Kâhya ve Pir süreçleri; görev ataması ve Orta Sandık harcamasında Kâhyaların kararı; Emin'in emanet ve kayıt işlevi; Aksakal Kurulu'nun bağımsızlığı aynen sürer. Kol olmak otomatik harcama, yeni dış taahhüt veya üyelik kabul yetkisi vermez. Ortak malın bölgesel konumu sahipliği kendiliğinden değiştirmez; aynı mal ortak defterde ikinci bir varlıkmış gibi yazılmaz. Yeni kol payı, aidat veya ek kesinti doğmaz; mevcut ekonomi kuralları uygulanır.

13.1.5 Küçük deneme, büyüme ve devir

İlk uygulama bir ana merkez, bir gezgin ekip ve ihtiyaç varsa bir menzil noktasıyla denenebilir. Düzenli iş, sorumlu ve yedek, ikmal imkânı ve gerçek talep oluşmadan yeni sabit tesis veya oba açılmaz. Bu öneri yeni sayısal eşik koymaz; 13. bölümün mevcut büyüme eşikleri ve Ek A.1'in oba şartları korunur. Faaliyeti biten oba en yakın obayla birleşir; emanet, kayıt, erişim ve devam eden işler devredilir. Önce çalışan bir iş akışı kurulur, sonra ihtiyaç kadar genişlenir.

14. İlk 6 hafta: kuruluş pilotu

- Org ve Discord'u aç; ilk gün kusursuz şema bekleme.
- Haftada en az bir ortak oyun penceresi ilan et; zorunlu değil, buluşma referansı olsun.
- Sosyal medyada orgun gerçek faaliyetini ve vizyonunu görünür kıl; boş "recruiting now" spam'i yerine gerçek içerik kullan.
- Community'ye casual ve misafir oyuncu kabul et; org üyeliğini ayrı konuş.
- En az bir üretim ya da lojistik ve bir escort ya da savunma içeren karma operasyon yap.
- Operasyon sonrası 3-5 cümlelik kısa debrief yaz.
- Active Core için saat kotası belirleme; yalnız 60 günlük alt sınır uygulanır. Önce kimlerin doğal olarak düzenli, güvenilir ve inisiyatif alan kişiler olduğunu gör.

Dört ana metrik + iki yeni metrik

Metrik	Ne gösterir?
Düzenli gelen kişi sayısı	Fiili operasyon kapasitesi.
Bânî dışında oyun ya da oturum başlatan kişi sayısı	İnisiyatifin yayılıp yayılmadığı.
Bânî yokken üyelerin birlikte oynadığı oturum	Üye-üye bağının oluşup oluşmadığı.
Yeni gelenin kendi isteğiyle ikinci ya da üçüncü kez dönmesi	Community ortamının çekiciliği ve entegrasyon.

Metrik	Ne gösterir?
Community'den orga geçiş	Vizyonun gerçekten insan çekip çekmediği; Discord kalabalığı ile org büyümesini ayırır.
Bânî dışında gerçek sorumluluk alan kişi sayısı	Active Core'un doğup doğmadığı; orgun tek kişiden kurtulması.

15. Diğer orglardan alınan dersler - kopya değil, seçilmiş prensipler

Örnek	Alınan ders	Bizdeki karşılığı
Büyük çok katmanlı org	Kurum "hardcore" biçimde organize olabilirken normal üyenin gaming temposu casual kalabilir; Main ve Affiliate ile leadership ayrı katmanlardır.	Esnek Member, Active Core, Qualified ve Lead. Ana org şartını yalnız Yoldaş ve üstü için uyguluyoruz; Misafir ve Yolcu serbesttir.
Combat-hardcore örneği	Gerçek combat-hardcore, etiket değil; doctrine, academy, düzenli deployment ve combined-arms pratik gerektirir.	Combat kapasitesi gerçekten oluşmadan Defense Wing ilan etmiyoruz; eğitim ve liyakat şart.
Geniş casual community	Çok geniş casual community, insan havuzu ve sosyal canlılık yaratabilir.	Discord ve community geniş olabilir; fakat orgun vizyonu ve çekirdeği seçici kalır.
Büyük hiyerarşik ağ	Büyük ağ, hiyerarşi ve güçlü dış kimlik yaratılabilir; fakat toplam üye sayısı tek başına operasyon readiness'i kanıtlamaz.	Üye sayısından çok Active Core, uzmanlık ve gerçek turnout ölçülür.
Düzenli (regular) org	"Regular" etiketi bile takım, eğitim ve uzmanlaşma düzeniyle ciddi organizasyon üretebilir.	Casual ya da hardcore etiketi yerine gerçek eğitim, rol ve kapasiteye bakılır.

Sonuç: bizim model hiçbir orgun kopyası değildir. En belirgin farkımız, geniş community ile seçici orgu ayırırken ortak ekonomi-savunma-diplomasi hedefini ve liyakat ilkesini aynı çatı altında açıkça tanımlamaktır.

16. Açık kararlar - bugün çözülmeyecek konular

Açık konu	Bugünkü karar
Active Core için saat eşiği	Sabit 8-10 saat kuralı yok. Kesinleşen tek ölçü 60 günlük alt sınırdır (2).
Oranlar ve eşikler	Kervan payı, mudârebe oranları, telafi tavanı, Ödül Kesesi payı ve konak eşikleri antrenman seferlerinde denenir; Kâhyalar ilk dönem sonunda gözden geçirir, değişiklik gerekçesiyle açık deftere yazılır.
Sabit aylık aidat	Yok. Aktiviteden bağımsız gerçek ortak giderler doğarsa değerlendirilir.
Outpost ve base-building giderleri	Mekanik ve maliyet gerçek oyunda netleşmeden kural yazılmaz.
Combat yeterlilik standardı	Gerçek düzenli combat çekirdeği oluşmadan sabitlenmez.

Açık konu	Bugünkü karar
HR ve arabuluculuk	Sorun hacmi ihtiyaç doğurmadan departman açılmaz.
Org Member ile Community arasındaki teknik RSI izinleri	İlk gerçek kullanımda sade tutulur; güven gerektiren erişimler ihtiyaç oldukça ayrılır.
Kâhyalar ve temsil modeli	Kâhyalar karar verir. Aşama 1'de gerçek sorumlular oluşunca görev dağılımı genişletilebilir; büyük ölçekte temsil ihtiyacı doğarsa seçim usulü ayrıca tanımlanır.

17. Kurumsallaşma, kriz ve yönetişim ekleri

Bu bölüm, kuruluş modelinin ana yönünü değiştirmez; büyüme sırasında Bânî bağımlılığını, görünmez güç merkezlerini ve krizlerde karar belirsizliğini azaltmak için eklenen asgari güvenlik katmanıdır.

17.1 Resmi karar alanı: Discord

- Sohbet ve fikir alışverişi WhatsApp, Steam, sesli kanal veya başka yerde dönebilir; orgu bağlayan önemli kararların kısa resmî izi Discord'daki karar alanında tutulur.
- Böylece herhangi bir eski arkadaş çevresi veya özel sohbet alanı fiili bir "iç kurul"a dönüşmez; yeni ve eski üyeler kararların varlığını ve kısa gerekçesini aynı resmî kanaldan görebilir.

17.2 Asgari yetki haritası

Başlangıçta departman kurulmaz; yalnızca hangi tür kararda kimin yetkili olduğu görünür hale getirilir. İnsan, para ve genel kural yetkilerinin aynı kişide sınırsız biçimde toplanmaması hedeflenir.

Rol ve işlev	Yetki alanı	Sınır
Bânî (Founder)	Bânî (RSI Founder) tek kişidir; Kervan'ın kurucusu ve önderidir. Yönü çizer, işi bulur ve Kervan'ı dışarıda temsil eder. Her konuda söz sahibidir. Kervan'ın yönü ve sezonun ana hedefi, Sefer Haritası, ittifaklar, bağlayıcı dış sözler ve oba kurulması gibi büyük kararlarda Kâhyaları ve Pirleri dinler, son sözü söyler. Terfiler, görev atamaları ve Orta Sandık harcamaları Kâhyaların alanıdır; Bânî bu kararları tek başına bozamaz, bir kez yeniden görüşülmesini isteyebilir. Tüzüğe aykırılık iddiası Aksakal Kurulu'na gider. Bânî kurulun kararlarına karışmaz; krizde Ocak Divanı'nın kararına uyar. Yeni Bânî Kâhyaların önerisi ve Pirlerin onayıyla gelir; önderliği devreden Bânî Pirler arasına katılır.	Aksakal Kurulu'nun kararlarına karışmaz. Orta Sandık harcamaları Kâhyaların açık defterinden geçer; tüzüğün özü ve yeni Bânî için Pirlerin onayı gerekir. Seferde sefer önderinin düzenine uyar; mevcut ciddi karar ve itiraz güvenceleri korunur.

Rol ve işlev	Yetki alanı	Sınır
Aksakal Kurulu ve hakem	Aksakal Kurulu bir hakem ve yedeğinden oluşur. Yönetimden bağımsızdır; iki tarafı dinler, olguları değerlendirir ve anlaşmazlık hakkında karar verir. Bânî ve Kâhyalar bu karara uyar. Ciddi yaptırımda bağımsız ikinci görüş, çıkar çatışmasında çekilme ve mevcut itiraz usulü korunur; hakem ağır kararı tek başına vermez. Ağır kararlarda yedek hakem ikinci görüş verir; ikisi ayrışırsa olayla ilgisi olmayan bir Pir üçüncü görüş verir ve çoğunluk karar olur. Hakem ve yedeği taraf ya da ilgiliyse, olayla ilgisi olmayan bir Pir ya da iki tarafın da kabul ettiği bir Yoldaş o olay için geçici hakem olur.	Çıkar çatışmasında dosyadan çekilir; yedek hakem devreye girer. Bânî ve Kâhyalar kurul kararına uyar. Hakemin görevden alınması tek kişinin kararı değildir; Bânî'nin taraf olduğu aktif dosyada görevden alınamaz. Her iki hakemin de ilgili olduğu dosyada Charter IV'teki geçici hakem usulü uygulanır.
Emin (Officer)	Emin (RSI Officer), Kâhyalar tarafından seçilen emanetçi ve kayıt tutucudur. Kâhyaların kararlarını RSI ve Discord'da işler; üye, rütbe ve görev kayıtlarını tutar. Orta Sandık'ı, ortak gemileri ve ekipmanı korur; her giriş çıkışı açık deftere yazar. Sandık'ı en az bir ikinci emanetçiyle bölerek tutar; sefer dışı emaneti Kâhyaların yazdığı sınırlar içinde verir ve teminatı saklar (8.5). Mihmandar'ın kabul ettiği misafiri kaydeder, Tellal'ın alım satımını işler, sefer önderinden seferin payını teslim alır; Sefer Haritası'nı ve sefer kayıtlarını tutar. Emin'in mutlaka Kâhya olması şartı yoktur; mümkünse karar veren ile emaneti tutan farklı kişilerdir.	Kayıt görmek harcama yetkisi değildir. Büyük harcama, atama ve görevden alma mevcut bağımsız ikinci onaya tabidir.
Yedek teknik yetkili	Discord, RSI org ve kritik hesaplarda kurtarma ve süreklilik	Günlük yönetim yetkisi değildir; tek kişilik teknik bağımlılığı azaltır.
Kafilebaşı ve Kervanbaşı (sefere özel)	Seferin önceden belirlenen tek önderidir; küçük seferde Kafilebaşı, olağan ve büyük seferde Kervanbaşı denir. Küçük seferi doğrulanmış alanında Yoldaş ve üstü bir üye kurar. Olağan seferi uygun bir Ustabaşı, o yoksa bir Kâhya'nın yazılı vekâletini alan yetkin bir Yoldaş yönetir. Büyük seferi uygun bir Ustabaşı ya da aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir veya Bânî yönetir. Önder rota, gözcü, gemi, ekip, filo ve paylaşımı hazırlar, brifingi verir; tehlikede onay beklemeden çekilir. Dönüşte hesap ve payları kapatır, Sandık payını Emin'e teslim eder.	Haritayı tek başına genişletemez; büyük sefer iki bağımsız onay ister. Kendi seferini onaylayamaz. Sonradan katılan daha yüksek rütbe komutayı devralmaz. Görev ve varsa vekâlet seferle biter; sosyal üstünlük vermez.
Mihmandar (Recruitment)	Mihmandar (RSI Recruitment), yeni yoldaşlar arar, başvuruları karşılar ve misafire gözlem dönemi boyunca eşlik eder. Gözlemlerini Kâhyalara aktarır; Emin ile birlikte misafirin kaydını ve rollerini düzenler. Misafir kabul eder; Yolcu üyeliği için Kâhya onayı ve Emin'in RSI kaydı gerekir. Adayı ilgili karar verenlerden gizleyemez. Görevi birden çok üye taşıyabilir.	Yolcu üyeliğini tek başına veremez; gözlemlerini Kâhyalara aktarır, kayıt ve roller için Emin'le çalışır.
Aksakal Kurulu'nun yedek hakemi (Bağımsız İkinci Görüş)	Hakemin taraf olduğu, çıkar çatışması bulunduğu veya tarafsızlığının somut gerekçeyle sorgulandığı dosyalarda ikinci görüş	Hakeme yönelik iddia otomatik hüküm değildir; somut gerekçe aranır. Gerektiğinde hakemin dosyadan çekilmesine karar verir.

Rol ve işlev	Yetki alanı	Sınır
Kâhyalar (Aşama 1+: genişleyen görev dağılımı)	Sefer Haritası'nı, küçük ve olağan seferin sınırlarını, sezon planını, terfileri ve Orta Sandık harcamalarını kararlaştırır; büyük seferleri onaylar; gerektiğinde olağan sefer için yetkin bir Yoldaş'a yazılı vekâlet verir; kararları açık deftere yazar. Org-geneli öncelik, takvim ve alanlar arası koordinasyonu yürütür.	Sosyal elit sınıf değildir; üyelik rol-temellidir ve sorumluluk bitince sona erer. Sefer kararı sefer önderinde, ağır kararlar Charter prosedüründedir.
Tellal (Marketing)	Pazar, tedarik, alım satım ve tanıtımı yürütür. Bulduğu pazarları Sefer Haritası'na taşır. Büyük ticarette pazarı ve teslim koşulunu doğrular; teknik ve lojistik planı Ustabaşı çıkarır, ortak kaynağı ve riski Kâhyalar onaylar, bağlayıcı dış sözü Bânî verir. Birden çok Tellal olabilir; Tellallar üyelerden destek ekibi kurup günlük işi paylaşır. İşlemleri Emin'e, pazar bilgisini Kâhyalara ve sefer önderlerine aktarır; yedek yetiştirir.	Alım satım onaylı bütçe ve koşullara bağlıdır; kayıt Emin'de, Orta Sandık harcama kararı Kâhyalardadır. Tellallık kendiliğinden sefer önderliği değildir; küçük ve olağan seferin önderi belirlenmiş fiyat, miktar ve risk sınırları içinde alıcıyı kendisi seçebilir. Ekipte bulunmak harcama veya söz yetkisi vermez; Kervan adına bağlayıcı söz Bânî'nin görev alanındadır.
Pirler (kurucu kuşak)	Pirlik kurucu kuşağa ve önderliği devretmiş Bânîlere aittir; terfiyle kazanılmaz. Büyük kararlardan ve Sefer Haritası'ndan önce Pirlerin görüşleri alınır. Günlük işte emir yetkileri yoktur; tüzüğün özü ve yeni Bânî için koruma onayı verirler. Krizde son söz Ocak Divanı'nındır. Gelenekleri yaşatır ve kuşak törenlerine tanık olurlar.	Günlük emir veya sosyal üstünlük değildir; haritada görüş, tüzüğün özüne ve yeni Bânî'ye ilişkin koruma onayıdır.
Yoldaş Sözcüleri	Üyelerin görüşlerini Kâhyalara ve Bânî'ye taşır. Yoldaş ve üstü üyeler seçer ve aday olabilir.	RSI teknik yetkisi yoktur. Seçim usulü ilk seçimden önce yazılır; teknik görev yeterliliği seçimle verilmez.

Rütbe ile görev ayrıdır: görevler kendi alanlarında birlikte çalışır. Bânî tek önderdir; Kâhyaların karar ve harcama alanı, Aksakal Kurulu'nun bağımsız kararı, Pirlerin koruma onayı ve sefer önderinin komutası birbirinin yerine geçmez. RSI görevleri Bânî (Founder), Emin (Officer), Mihmandar (Recruitment), Tellal (Marketing) olarak kaydedilir; diğerleri ayrı teknik RSI yetkisi yaratmaz.

- Hakem ile kasa ve depo sorumlusu mümkün olduğunda aynı kişi olmaz; insan yetkisi ile para yetkisi ayrılır. Küçük kuruluş aşamasında kişi yetersizliğinden aynı kişiye düşerse, finansla ilgili itiraz ve krizlerde önceden belirlenmiş diğer tarafsız kişi devreye girer. 30+ ölçekte kayıt ve muhasebe, varlık ve depo erişimi ve büyük harcama onayı mümkün olduğunca üç ayrı işlev olarak ayrılır; kimse kendi yönettiği büyük operasyonun hesabını tek başına teyit etmez.

Açık defter birlik üyelerine, yani Yolcu ve üstü rütbedekilere açıktır; misafirler ve dışarısı dönem özetini görür. Kişisel bilgiler, kişisel kazançlar ve hassas sefer ayrıntıları, örneğin rota ve depo yeri, deftere yazılmaz. Kayıt görmek harcama yetkisi değildir; bu yetki görev ve onay sınırlarına bağlıdır.

17.3 Filtre: niyetten çok davranış

- "Vizyonu sahipleniyor mu?" yerine "Vizyonla ilgili bir işi kendiliğinden üstlendi mi?" gibi gözlenebilir davranışlar esas alınır.

- İş ve sorumluluk istemek olumlu; yalnız unvan, statü veya görünür makam istemek ayrı bir risk sinyalidir.
- Değerlendirme notları, adayın kendisi okusa da savunulabilecek somut ve ölçülü bir dille yazılır; erişim dar tutulur.

17.4 Kısa kriz protokolü

- **1) Önce güvenlik:** hesap, kasa, depo veya ortak varlık riski varsa ilgili erişim geçici olarak dondurulabilir. Bu, suç kararı değil; zarar büyümesini önleyen tedbirdir.
- **2) Açık kanalı durdur ve doğru kanala taşı:** kriz sürerken taraf toplama, suçlama zinciri ve paralel yönetim yapılmaz. Taraflar ayrı ayrı dinlenir; mümkünse somut kayıt ve olay sırası korunur. Sorun ilgili kişiyle çözülemiyorsa yönetime ya da hakeme özelden iletilir.
- **3) Hakemi belirle:** normalde Hakem süreci yönetir. Hakem olayın tarafıysa, açık çıkar çatışması varsa veya tarafsızlığı somut gerekçeyle sorgulanıyorsa dosyadan çekilme konusunu Aksakal Kurulu'nun yedek hakemi, yani Bağımsız İkinci Görüş değerlendirir. "Taraflı" denmesi tek başına görevden alma veya suçluluk anlamına gelmez.
- **4) Acil olmayan ciddi kararlarda soğuma süresi uygulanır:** mümkünse olayın ilk 24 saatinde ihraç, kalıcı yetki kaybı veya büyük yaptırım kararı verilmez; en az 24 saat beklenir.
- **5) Tek kişi karar vermez:** Ciddi yaptırım veya ayrılık kararı tek kişinin kararı olmaz. Süreci yöneten kişi yanında en az bir bağımsız görüş alınır; taraf olan kişi nihai kararı tek başına veremez.
- **6) Blok krizinde toplu suçlama yapılmaz:** Bir grubun birlikte ayrılma veya yönetimi değiştirme tehdidi; kişiler, somut talepler ve gerçek sorunlar ayrıştırılarak ele alınır. Acele taviz de toplu ceza da verilmez.
- **7) Karar sonrası tek ses:** gerekli olduğu kadar, kısa ve olgusal bir açıklama yapılır. Özel ayrıntılar ve kişisel bilgiler açık kanala taşınmaz. İç kriz ayrıntıları üçüncü topluluklara taraf toplamak, baskı kurmak veya recruitment malzemesi yapmak için taşınmaz. Güvenlik, taciz, dolandırıcılık gibi ciddi olayların ilgili platformlara veya gerekli mercilere bildirilmesi bunun dışındadır.
- **8) Bir defalık itiraz yolu bulunur:** İtiraz, ilk kararı veren kişiyle aynı kişi tarafından tek başına sonuçlandırılmaz.
- **9) Kriz bittikten sonra kısa bir değerlendirme yapılır:** sorun kişisel miydi, süreçte sistem açığı var mıydı? Kural yalnız gerçek bir sistem açığı görülürse değiştirilir.

17.4.1 Ocak Divanı - Pirlerin kriz meclisi

Dost kara günde belli olur.

Gündelik işte Pirler emir vermez; ama kervan yolundan çıkıyorsa son söz Pirlerin kriz meclisi olan Ocak Divanı'nındır.

Kriz sayılan durumlar: kervanı başka bir organizasyona bağlama, birleştirme, kapatma ya da satma girişimi; Orta Sandık'ın ya da ortak varlıkların izinsiz kullanılması; üyeleri gizlice başka bir tarafa çekme girişimi; tüzüğün özünü çiğneyen bir karar; Bânî'nin haber vermeden otuz günden uzun süre ortadan kaybolması, görevini yapamaz hâle gelmesi ya da krizin kaynağı olması.

Toplanma: İki Pir, Aksakal Kurulu ya da Yoldaş ve üstü üyelerin üçte biri Divan'ı toplayabilir. Divan, üç gün içinde yanıt veren Pirlerin çoğunluğuyla karar verir; en az iki Pir'in onayı şarttır.

Görevdeki Bânî Divan'da söz alır ama oy kullanmaz; krizin tarafı olan Pir de o kararda oy kullanmaz. İki Pir onayı üç gün içinde çıkmazsa süre bir kez üç gün uzar. Yine çıkmazsa ya da oy kullanabilecek iki Pir yoksa Divan karar vermemiş sayılır; konu Aksakal Kurulu'na gider ve olağan düzen sürer.

Yetkileri: tartışmalı kararı durdurmak; Orta Sandık'ı ve ortak varlıkları dondurmak; Bânî yoksa ya da krizin kaynağıysa geçici bir önder atamak; kervanın geleceğine dair büyük kararlarda üyeleri oylamaya çağırmak. Bânî'nin kalıcı değişimi IV. maddedeki devir yoluyla yapılır.

Sınırları: Divan kararı en fazla otuz gün geçerlidir; kriz sürüyorsa aynı usulle bir kez uzatılabilir. Her karar gerekçesiyle açık deftere yazılır. Divan günlük ve kişisel işlere karışmaz. Seferi Kervanbaşı planlar ve yönetir; hakemlik Aksakal Kurulu'nundur. Divan üye çıkaramaz ve tüzüğü tek başına yeniden yazamaz. Kervanı kapatma, birleştirme ya da başka bir organizasyona bağlama kararı, Divan'ın onayına ek olarak Yoldaş ve üstü üyelerin üçte iki oyunu ister.

Kervandan ayrılan ya da kervana karşı çalışan Pir'in Divan'daki yeri düşer; bunu Aksakal Kurulu ile diğer Pirlerin çoğunluğu karara bağlar.

17.5 İlk büyüme hedefi: ikinci motor

İlk stratejik başarı üye sayısı değildir. Bânî dışında düzenli biçimde ortak oyun başlatan, insanları bir araya getiren en az bir kişinin ve Bânî'ye gerek kalmadan haritadaki seferleri çıkarabilen en az bir Ustabaşı'nın ortaya çıkmasıdır. Yardım gelmezse sistem minimum tempoda yine çalışacak şekilde tasarlanır; gelen yardım bonus kabul edilir.

17.6 Kapasiteye bağlı planlı Bânî'siz işleyiş testi

Test takvime değil kapasiteye bağlıdır. Düzenli ortak oyun ve operasyon tabanı, Bânî dışında ortak oyun ya da sefer başlatabilen en az bir kişi ve normal bir faaliyet ritmi oluşmadan uygulanmaz. Şartlar oluştuğunda Bânî önceden haber vererek sınırlı bir süre günlük koordinasyondan çekilir; amaç insanları sınamak değil, sistemin Bânî'den bağımsız hangi noktada durduğunu görmektir. Düşük güç döneminde test ertelenir.

17.7 Kervan operasyonları ve görünürlük

Yeterli oyuncu ve oyun mekaniği oluştuğunda dönemsel "Kervan Operasyonu" düzenlenebilir: kaynak ve üretim hazırlığı → yükleme → konvoy → eskort → teslimat. Üye olmayan dost oyuncular da uygun etkinliklerde kendi gemileriyle katılabilir. Bu format gameplay, sosyal medya, recruitment ve diplomasi işlevlerini tek etkinlikte birleştirir.

17.8 Geçici rol ve kurallarda gözden geçirme tarihi

Yeni açılan geçici roller ve istisnai kurallar kalıcı kabul edilmez. Başlangıçta bir gözden geçirme tarihi belirlenir (örneğin 3 ay); ihtiyaç sürüyorsa yenilenir, sürmüyorsa kaldırılır. Temel kültür ilkeleri bu geçici mekanizmanın dışında tutulur.

17.9 Lead yolunun görünür hale gelmesi

Gerçek bir uzmanlık çekirdeği oluştuğunda her alan için basit bir gelişim yolu yazılır: katıl → öğren → küçük sorumluluk al → bir kısmını yönet → bağımsız lead ol. Amaç rütbe merdiveni kurmak değil, liyakatin "kişisel onay" gibi görünmesini engellemektir.

17.10 Temel kural ve Charter değişiklikleri

Temel kültür, üyelik, ekonomi, yetki sınırları ve dış ilişki ilkeleri tek kişi tarafından değiştirilemez. Değişikliği öneren kişi tek başına onaylayamaz.

- Başlangıç aşamasında tüzüğün özünü değiştirmeyen temel bir değişiklik için öneren kişiden bağımsız en az bir güvenilir sorumlunun açık onayı gerekir. Tüzüğün özü; I. madde, III. maddedeki "rütbe emir vermez, yetki görevden gelir" ilkesi, IV. maddedeki güvenceler (Bânî'nin sınırları ve Aksakal Kurulu'nun bağımsızlığı), VIII. maddenin ilkeleri (aidat yoktur, kişisel kazanç kişinindir, defter açıktır) ve XI. maddedir. Özü değiştiren öneri Pirlere yazılı sunulur; yedi gün içinde yanıt veren Pirlerin çoğunluğu onaylarsa kabul edilir. En az iki Pir'in onayı şarttır; çoğunluk çıkmazsa öz değişmez. Bu usul öz değişikliği için esastır; diğer temel kurallarda mevcut bağımsız onay güvenceleri sürer. Yönetişim rolleri çoğaldığında bu tür değişiklikler ilgili sorumluların çoğunluk görüşüyle karara bağlanır.
- Önemli değişiklikler kısa gerekçesiyle Discord'daki resmi karar alanına yazılır ve acil güvenlik durumu yoksa uygulanmadan önce makul bir görüş süresi bırakılır.
- Günlük teknik ve operasyonel prosedürler ise ilgili alan sorumlusu tarafından güncellenebilir; her rota, görev dağılımı veya küçük süreç değişikliği genel oylamaya açılmaz.
- **Bânî bu kurala dahildir:** vizyon ve revizyon önerebilir, fakat temel kural değişikliğini tek başına yürürlüğe koymaz.

17.11 Eski ve yeni üye dengesi

- Kıdem saygı getirir, otomatik yönetme hakkı getirmez. Dostluk kültürü güçlendirebilir; kurumsal kurallar ise henüz o dostluğa sahip olmayan kişiye adil zemin sağlar.
- "Eski üye" veya tarihsel katkı sosyal üstünlük ya da günlük emir yetkisi doğurmaz. Pirlerin Sefer Haritası'ndaki görüşü ve koruma onayı (17.2) bu dar alanın dışına taşınmaz.
- Yeni gelenin ilk oturumlarında mümkünse Bânî dışındaki tecrübeli bir üye yol arkadaşı olur. Eski üye kapı bekçisi değil, entegrasyonun taşıyıcısıdır.
- İnisiyatif gösteren yeni üyelere erken ve gerçek sorumluluk verilebilir; yükselmek için eski olmak gerekmediği sahada görünür olur.
- Açık kanallarda eski olaylara ve iç şakalara yapılan göndermeler kısaca açıklanır ya da özel sohbette tutulur. Üye sirkülasyonu normal kabul edilir; roller devredilebilir, kritik bilgi yazılı rehberlerde tutulur.

17.12 Yönetim, iç siyaset, öneri ve oylama ilkeleri

- Herkesin görüşü dinlenebilir; fakat karar hakkı konuya göre yetki haritasından gelir. Alınmayan önemli bir önerinin kısa gerekçesi öneren kişiye söylenir.
- **Geri alınabilir kararlar hızlı pilot edilir:** "iki hafta deneyelim, veri toplayıp bakalım." İhraç, büyük kasa kararı, önemli diplomatik taahhüt ve temel kural gibi geri dönüşü zor kararlar 17.10 ve kriz protokolüne göre yavaş yürür.
- İş ve sorumluluk isteyen hırs ile statü isteyen hırs ayrılır. Uygun bir öneriye "bunu belirli süre sen yürütür müsün?" denebilir; gerçek sorumluluk almak isteyen kişi sonuç üretir, yalnız unvan isteyen kişi ise çoğu zaman yetki sınırında takılır.
- **Oylama sınırsız değildir:** temel kültür ve yön değişiklikleri ortak görüş ve gerektiğinde oylamaya açıktır; sefer ve anlık güvenlik kararları sefer önderine aittir; günlük tercih ve etkinlik seçimi anketle çözülebilir. Teknik ve operasyonel Lead ve Qualified rolleri popülerlik oylamasıyla verilmez. Temsil ve yönetişim rolleri gerçek ihtiyaç doğduğunda seçimle verilebilir.

- Küçük grupta geri alınabilir ve düşük riskli öneriler için “makul görüş süresinde gerekçeli itiraz yoksa pilot olarak geçer” usulü kullanılabilir. Bu usul ihraç, büyük harcama, diplomasi veya Charter değişikliği gibi ağır kararlarda kullanılmaz.
- Kararın kendisi, yetkili kişi ve kısa gerekçesi görünür; kişisel anlaşmazlıkların özel ayrıntıları gizli kalır. Şeffaflık mahremiyetin kaldırılması değildir.
- İç siyasete katılım da aktiflik gibi gönüllüdür. Her üyenin her tartışmaya veya oylamaya katılması beklenmez; katılmayanın sosyal statüsü düşmez.
- Bağımsız bir arkadaş grubu veya başka bir org Kervan’a blok üye olarak eritilmez; bağımsız müttefik ya da partner olarak ilişki kurulur. İlişkinin gerçekliği beyanla değil, tekrar eden ortak operasyon ve güvenilirlikle ölçülür.
- Kervan’daki eşitlik, herkesin aynı teknik yetkiyi taşıması değil; aynı kurallara tabi olması, görüş bildirebilmesi, gerekçe isteyebilmesi ve adil süreçlere erişebilmesidir. Teknik yetki liyakat ve sorumlulukla; siyasi ve temsil yetkisi ise gerektiğinde üyelerin güveniyle verilir.
- **Kuruluş aşaması:** Bânî koordinasyonu, görüş alma, gerekçeli itiraz ve geçici ya da deneme atamaları. Orta ölçek: Kâhyalar, liyakat, bağımsız onay ve görünür gerekçeler. Büyük ölçek: bunlara ek olarak gerçek temsil makamları oluşursa seçim ve temsil sistemi.
- Yoldaş ve üstü bir üye bir oy ilkesine dayalı Yoldaş Sözcüleri seçimi uygulanır; para, gemi sahipliği, kıdem veya bağış ek oy sağlamaz. Temel Charter ilkelerinin basit çoğunlukla kolayca değiştirilmemesi için daha ağır usul, gerçek ölçek ve ihtiyaç oluştuğunda ayrıca tanımlanabilir.
- Rol adaylarını yalnız Bânî önermez. Org Member’lar aday önerebilir, kişiler gönüllü olabilir; teknik rol yine liyakat değerlendirmesinden geçer. Aday göstermek seçim kazanmak veya otomatik atama anlamına gelmez.

17.13 İnsan yetkisi: üyelik, görev ve statü geçişi

- Mihmandar başvuranı Misafir olarak kabul eder ve gözlem döneminde eşlik eder. Org Member kabulü tek kişinin sezgisine bırakılmaz. Adayla yeterince birlikte oynandıktan sonra en az iki olumlu görüş aranır; bunlardan en az biri adayla gerçekten oyun ya da operasyon deneyimi yaşamış olmalıdır. Kuruluş aşamasında Bânî bu iki kişiden biri olabilir. Gözlem dönemi sonunda Kâhya onaylar ve Emin RSI kaydını işler; kişi Yolcu olur ve ilk seferlerinde bir Yoldaş yol arkadaşı olur. Her adayı Bânî’nin şahsen onaylaması gerekmez.
- Halkasını seçip güven veren ve Kervan’ı ana org seçen üye Kâhya onayıyla Yoldaş olur. En az bir alanda usta kuşağı taşıyan, o alanın operasyonunu kurabilen ve yedek yetiştiren üye Ustabaşı olarak değerlendirilir. Ustabaşı olağan ve büyük seferlerde Kervanbaşı olacağı için adayda küçük seferlerde ya da yardımcılıkta gözlenmiş sefer yönetimi de aranır: ekonomik gerekçe kurmak, ekibi koordine etmek, yetki sınırını bilmek ve gerektiğinde vazgeçmek. Kâhyalık ve diğer terfiler Kâhyaların onayından geçer; usta kuşağı için bağımsız ikinci onay da gerekir. Pirlik kurucu kuşağa ve önderliği devretmiş Bânîlere aittir; terfiyle kazanılan basamak değildir.
- Qualified ya da Lead ataması popülerlik seçimi değildir. İlgili alanda gözlenmiş yeterlilik, o alanı anlayan en az bir değerlendirme ve bağımsız ikinci onayla süreli ya da deneme rolü verilir; 17.8’e göre gözden geçirilir. Mevcut alan sorumlusu varsa teknik değerlendirmeye katılır.
- Yoldaş’ın küçük sefer kurabileceği alan ve olağan sefer vekâleti için gereken komuta yeterliliği, gözlenmiş iş ve Kâhya onayıyla doğrulanır ve Yetki ve Sorumluluk Kaydı’na yazılır. O alanda usta kuşağı taşımak alan yeterliliğini zaten gösterir. Doğrulama bir rütbe değildir ve 17.8’e göre gözden geçirilir.
- Haritanın ya da onayın sınırlarını aşan veya sefer hesabını vermeyen Kafilebaşı’nın ya da Kervanbaşı’nın sefer açması, inceleme bitene kadar Kâhyalarca durdurulabilir. Bu bir ceza

değil, tedbirdir; karara Aksakal Kurulu'nda itiraz edilebilir.

- Bir Org Member'ın uzun süre ortak ekonomi vizyonundan fiilen kopması durumunda önce özel bir uygunluk görüşmesi yapılır. Amaç ceza değil, mevcut oyun tarzı ile üyelik statüsünün hâlâ uyuşup uyuşmadığını değerlendirmektir. Gerekirse Member'dan Community'ye geçiş bağımsız ikinci görüşle yapılır; düşük aktiflik tek başına bu geçişin sebebi değildir.
- Para bağışı, gemi sahipliği, kıdem veya Bânî'ye yakınlık üyelik kabulü ya da Lead atamasını satın alamaz. Üyelikte yön ve kültür; görevde liyakat; yönetişimde tanımlı süreç esas alınır.

17.14 Kâhyalar, güven rolleri ve süreklilik

- Kâhyalar karar verir. Aşama 1 civarında, yaklaşık 5-8 Active Core ve 10-15 düzenli oyuncu ile gerçekten birden fazla org-geneli sorumluluk sahibi oluştuğunda görev dağılımı genişletilebilir.
- Çekirdek üyeliği kişiye değil aktif sorumluluğa bağlıdır. Yetki Kaydı'nda gerçek bir org-geneli işlevi taşıyan kişi, bağımsız ikinci onay güvencesiyle Bânî ile sezon planında çalışacak görev adayı olarak değerlendirilir; Kâhyaların onayıyla Kâhya olabilir; sorumluluk bittiğinde çekirdek üyeliği kalıcı statü olarak sürmez. Eş liderlik (co-leader) diye otomatik bir makam yoktur.
- Genel yön, sezonun ana hedefi, Sefer Haritası, ittifaklar, bağlayıcı dış sözler ve oba kurulması gibi büyük kararlarda Bânî Kâhyaları ve Pirleri dinler ve son sözü söyler. Günlük teknik konu ilgili sorumludadır; Orta Sandık kararı Kâhyaların, anlaşmazlık Aksakal Kurulu'nun, tüzüğün özü Pirlerin onay alanındadır. Bu alanlardaki ağır karar ve bağımsız ikinci görüş güvenceleri sürer. Bânî'ye "1,5 oy" verilmez; önderlikte son söz ile oy ağırlığı ayrı kavramlardır. Terfi, görev ataması ve Orta Sandık harcaması Kâhyaların alanıdır; Bânî bu kararları tek başına bozamaz, bir kez yeniden görüşülmesini isteyebilir. Tüzüğe aykırılık iddiası Aksakal Kurulu'na gider; Bânî krizde Ocak Divanı'nın kararına uyar.
- Hakem mümkün olduğunca Kâhyalardan bağımsız tutulur. Hakemi Bânî tek başına görevden alamaz; Bânî'nin taraf olduğu aktif bir dosya sürerken hakem görevden alınamaz. Hakemin çekilmesi gerekip gerekmediği tartışmalıysa Aksakal Kurulu'nun yedek hakemi, yani Bağımsız İkinci Görüş değerlendirir.
- Hakem gibi güven rollerine açık kanalda itiraz etmek zor olabilir. Gerekçeli itiraz, Aksakal Kurulu'nun yedek hakemine veya sınırlı erişimli özel kanala iletilebilir. Gerekirse anonim kanal ya da form kullanılabilir; tek bir anonim iddia otomatik hüküm oluşturmaz.
- Mihmandar adayları koordine eder fakat aday listesi ilgili karar verenlere görünür olur; başvuranı Misafir olarak kabul eder, gözlem döneminde eşlik eder. Bir adayı görünmez biçimde eleme veya Yolcu üyeliğini tek başına onaylama yetkisi yoktur; Kâhya onaylar, Emin RSI kaydını işler.
- Yetki ve Sorumluluk Kaydı ana PDF'nin parçası değildir; Discord'da sabitlenmiş yaşayan bir kayıt olarak tutulur ve Emin tarafından güncellenir. O anda gerçekten dolu olan roller (Ustabaşılar, Tellal ve Mihmandar ekipleri dahil), doğrulanmış alan ve komuta yeterlilikleri, sınırlar ve yedekler yazılır; ihtiyaç doğmamış makamlar boş bırakılır. Sefer Haritası ile seferlik vekâletler dahil sefer kayıtları bu kayıttan ayrı tutulur. Bânî uzun süre yoksa geçici koordinasyonu kimin üstleneceği bu kayıtta belirtilir; bu kişi yeni Bânî olmaz.
- Kritik platform ve hesap yetkileri tek kişiye bağlanmaz; platformun izin verdiği ölçüde yedek teknik erişim ve devir-teslim planı bulunur. Kanal, rütbe veya departman açılmış olması kapasite sayılmaz; işlev ancak onu taşıyan insan, tekrar eden faaliyet ve devredilebilir sorumluluk varsa kurulmuş kabul edilir.

17.15 Düşük güç modu, veri ve gözlem disiplini

- Oyunun içerik açısından durgun olduğu dönemlerde düşük katılım doğrudan org başarısızlığı olarak yorumlanmaz. Faaliyet temposu düşürülebilir, resmi buluşmalar oyun içi etkinliklere bağlanabilir ve sosyal medya minimum sürdürülebilir tempoya çekilebilir.
- Aktivite verisi bu dönemde yine toplanabilir; ancak org sağlığı hakkında sert hüküm için kullanılmaz. Planlı Bânî'siz işleyiş testi düşük güç modunda ertelenir.
- Ankette ya da formda beyan edilen veri kullanım amacı sonradan sessizce genişletilmez. E-posta veya handle alınıyorsa "anonim" denmez; uygun ifadeyle bireysel cevapların paylaşılmayacağı belirtilir. Küçük örneklemde toplu sonuç bile kişiyi tahmin ettirecekse sonuç yayımlanmaz.
- Katkı ve gözlem kayıtları sıralama tablosuna dönüşmez. Saat, para veya popülerlik yerine tamamlanmış iş, güvenilirlik ve ilgili sorumluluk için gerekli somut davranış kaydedilir.

Ek A - Dışarıya gösterilecek org vizyonu

Tanıtım metni: Kervan Birliği; üretim, ticaret, bilgi ve keşifle değer yaratan bir Türk Star Citizen organizasyonudur. Mining, salvage, refining, crafting ve manufacturing, depolama ve hauling bu ağı tamamlar; savunma onu korur, dış ilişkiler geliştirir. Yerleşik kollar ile gezgin kervanlar birlikte çalışır. Community tarafımız casual oyunculara ve misafirlere açıktır. Org Member üyeliğinde saat kotası değil, seçtiğin halkada gerçek katkı ve güvenilirlik arıyoruz. Paralı asker grubu değiliz: ödül avcılığı gibi PvE işlerini kendi başımıza da grupça da yaparız, ama bunlar ana işimiz değil, keyif içindir. PvP savunma dışında nadirdir. Ortak işler üretim, ticaret, bilgi ve keşfe yönelir.

Community'ye gelen kişiye söylenecek kısa çerçeve

"Buraya gelmek orga katılmak anlamına gelmiyor. Community'de casual takılabilir, bounty, mercenary veya başka gameplay oynayabilir, başka gruplarla da görüşebilirsin. Kervan'ın üretim, ticaret ve keşif vizyonu ilgini çekerse birkaç kez beraber oynar, zincirde hangi alanda yer almak istediğine ve karşılıklı uyuma bakarız."

Org adayıyla konuşulacak kısa çerçeve

"Biz yalnız beraber oyun atan genelci bir grup değiliz; üretim, ticaret, bilgi ve keşifle ortak değer yaratırız. Mining ve salvage, işleme ve üretim, lojistik, ticaret, keşif ve koruma ağında zaman içinde anlamlı bir rol bekliyoruz. Saat kotası istemiyoruz; alanını seçebilir, değiştirebilir veya uzmanlaşabilirsin. Güvenilirlik, ekip çalışması ve sorumluluk bizim için önemli."

Ek A.1 – Tüzük (Charter)

HER BÜYÜK YOLCULUK KÜÇÜK BİR KERVANLA BAŞLAR. İŞTE BU YÜZDEN KERVAN, AYNI YOLDA YÜRÜMEYİ SEÇENLERİN BİRLİĞİDİR.

I — Organizasyon

Kervan Birliği (The Caravan Union), üretim, kaynak, lojistik, ticaret ve güvenlik üzerine kurulu, Türkçe konuşan bir Star Citizen organizasyonudur. Topluluk alanımız Kervansaray'ın kapısı dostlara, misafirlere ve başka gruplardan oyunculara açıktır. Kervan üyeliği ise bu yolu ve çalışma anlayışımızı benimseyenler içindir.

KAYNAĞI BUL. İŞLE. TAŞI. KORU.

II — Üyelik

Önce yoldaş, sonra yol.

Kapımızdan giren herkes önce misafirimizdir. Mihmandar onu karşılar ve gözlem dönemi boyunca ona eşlik eder. Bu dönemde birlikte oynar, birbirimizi tanırız; uyum bir sınavla değil, zamanla ve davranışla görülür.

Yeni başlayan da deneyimli de aramızda yer bulur; uzmanlık ve sorumluluk zamanla kazanılır.

Gerçek hayat önce gelir. Herkesin temposu ve oyun tarzı farklı olabilir; ama sorumluluk alan herkes ekibine ve görevine karşı güvenilir olmalıdır.

III — Yolun Basamakları

Kervanda rütbe, kimin kimden üstün olduğunu değil; yolda ne kadar yürüdüğünü ve ne taşıdığını gösterir. Basamaklar saatle ya da kotayla değil, güven ve emekle çıkılır.

Misafir: Kervansaray'da ağırlanır. Bu dönem gözlem dönemidir: birlikte oynar, birbirimizi tanırız; uyum zamanla ve davranışla görülür. Misafir açık etkinliklere ve sefer önderinin uygun gördüğü seferlere katılabilir; katıldığı seferin brifingini, yani rotayı, iletişim düzenini, riskleri, kendi görevini ve payını alır. Yükümlülüğü yoktur; birliğin iç planlarına, Orta Sandık ayrıntılarına ve üye kayıtlarına erişimi de yoktur.

Yolcu: Birlik üyeliği Yolcu'yla başlar. Seferlere katılır, payını alır ve farklı alanları dener. İlk seferlerinde bir Yoldaş ona yol arkadaşı olur. Henüz ortak emanet taşımaz.

Yoldaş: Kervanın omurgasıdır. Halkasını, yani zincirdeki ana alanını seçmiş, sözünü tutmuş ve Kervan'ı RSI'da ana org seçmiştir. Doğrulanmış alanında Kafilebaşı olarak küçük sefer kurabilir; olağan seferi ancak bir Kâhya'nın yalnız o sefer için verdiği yazılı vekâletle yürütür (VI). Büyük seferi yönetmez; seferde gözcülük, bir gemi ya da ekip sorumluluğu ve önder yardımcılığı alabilir. Ortak gemi ve kargo ona emanet edilebilir. Yeni bir Yolcu'ya yol arkadaşı olur. Yoldaş Sözcüleri'ni seçer, kendisi de seçilebilir.

Ustabaşı: Bir alanın ustasıdır; madencilik, salvage, rafineri, üretim, lojistik, keşif ya da eskort gibi. O alanın yöntemini, gemi ve ekipman düzenini, güvenlik usulünü ve kapasitesini geliştirir; Sefer Haritası'na saha bilgisi verir. Olağan ve büyük seferlerde Kervanbaşı olur (VI); bu, ortak kaynakları sınırsız kullanma yetkisi değildir. Önderi olmadığı seferde kendi ekibini o seferin planı içinde yönetir ya da danışmanlık eder; ikinci bir komuta kurmaz. Çırak yetiştirir ve usta adaylarını değerlendirir. En az bir alanda usta kuşağı taşır ve bir yedek yetiştirir.

Kâhya: Kervanın yönetim çekirdeğidir. Bânî, Tellallar ve Pirlerle Sefer Haritası'nı, sezon planını ve sefer takvimini çıkarır; büyük seferleri onaylar. Terfileri onaylar, görevlere aday belirler ve Orta Sandık'ın nereye harcanacağına karar verir. Emin, Tellal ve Mihmandar ile birlikte çalışır. Kararlarını açık deftere yazar ve hesabını verir.

Pir: Ocağı ilk yakanlardır, kurucu kuşaktır. Kervan onlara özel bir saygı borçludur: büyük kararlardan ve Sefer Haritası'ndan önce görüşleri alınır, geleneklerin başında onlar durur ve kuşak törenlerine tanık olurlar. Pirlik gündelik işte emir yetkisi vermez ama Pirlerin koruma yetkisi vardır: tüzüğün özü Pirlerin onayı olmadan değişmez, yeni Bânî Pirlerin onayıyla göreve gelir ve kriz anında son söz Ocak Divanı'nındır (XI). Bir Pir de işi taşıdığı sürece her görevi alabilir.

Misafirlikten Kâhyalığa her basamak Kâhyaların onayıyla çıkılır; usta kuşağı bağımsız ikinci bir onayla verilir. Yoldaş, Ustabaşı ve Kâhya, Kervan'ı RSI'da ana org seçer; ana orgunu değiştiren Yolcu'ya düşer. Pirlik kurucu kuşağa ve önderliği devretmiş Bânîlere aittir; yolla kazanılan bir basamak değildir.

Misafir Kervansaray'da gözlem dönemindedir; birlik üyeliği Yolcu'yla başlar. Aktif Çekirdek bir rütbe değil, o dönem yükü taşıyanlardır. Son altmış günde sayılan bir sefere ya da org etkinliğine

katılmayan üye Aktif Çekirdek'ten kendiliğinden çıkar; bu ceza değildir, rütbesine ve kazanılmış paylarına dokunmaz, katıldığı ilk sayılan seferle geri döner.

Rütbe emir vermez; yetki görevden gelir.

Misafir ağırlanır, yolcu kervanla gider, yoldaş kervanı taşır.

IV — Görevler

Görevler rütbeden ayrıdır ve kervan adına emanet edilir. İşi taşıyabilen her üye görev alabilir; yüksek sorumluluk gerektiren görevler Kervan'ı RSI'da ana org seçmiş üyelere verilir. Bânî dışındaki her görevi birden çok üye taşıyabilir. Görevler birbirinin emrinde değildir; birlikte çalışır.

Bânî: Kervanın kurucusu ve önderidir; Bânî tek kişidir. Yönü çizer, işi bulur ve kervanı dışarıda temsil eder. Her konuda söz sahibidir. Kervanın yönü ve sezonun ana hedefi, ittifaklar, kervanı bağlayan dış sözler ve oba kurulması gibi büyük kararlarda Kâhyaları ve Pirleri dinler, son sözü o söyler. Terfiler, görev atamaları ve Orta Sandık harcamaları Kâhyaların alanıdır; Bânî bu kararları tek başına bozamaz ama bir kez yeniden görüşülmesini isteyebilir. Tüzüğe aykırı bulunan bir karar Aksakal Kurulu'na götürülür. Bânî, Aksakal Kurulu'nun kararlarına karışmaz ve kriz anında Ocak Divanı'nın kararına uyar. Yeri geldiğinde önderliği devreder: yeni Bânî Kâhyaların önerisi ve Pirlerin onayıyla gelir, eski Bânî Pirler arasına katılır.

Kervanbaşı ve Kafilebaşı: Her seferin yola çıkmadan belirlenen tek önderidir. Küçük seferde bu göreve Kafilebaşı, olağan ve büyük seferde Kervanbaşı denir; ikisi aynı seferlik görevdir, rütbe değildir. Bu tüzükte seferin yürütülmesi için Kervanbaşı'na verilen görev ve kurallar, aksi yazılmadıkça Kafilebaşı için de geçerlidir. Önder seferin ölçeğine ve doğrulanmış yeterliliğe göre belirlenir; olağan ve büyük seferde öncelik seferin alanındaki Ustabaşı'nındır (VI). Seferi kurar: amacı, rotayı, gemileri, ekibi ve görev dağılımını çıkarır; gözcüleri seçer, konvoyun ve filonun düzenini belirler; risk, masraf ve paylaşımı yola çıkmadan herkesle konuşur. Brifingi verir; sefer boyunca iletişimi ve kararları haritanın ve onayın sınırları içinde yönetir; tehlike anında geri çekilme ya da rota değiştirme kararı onundur ve onay beklemez. Yanına bir yardımcı alabilir; önder düşerse yardımcısı seferi güvenli yere götürür, bu ona büyük sefer yönetme yetkisi vermez. Dönüşte payları dağıtır, Orta Sandık'ın payını Emin'e teslim eder ve sefer kaydını kapatır. Görevi ve varsa vekâleti sefer bitince sona erer.

Emin: Kervanın emanetçisi ve kayıt tutucusudur. Kâhyaların kararlarını RSI'da ve Discord'da işler; üye kayıtlarını, rütbe ve görevleri tutar. Orta Sandık'ı, ortak gemileri ve ekipmanı korur; her giriş çıkışı açık deftere işler. Mihmandar'ın kabul ettiği misafiri kaydeder, Tellal'ın alıp sattığı malı ve geliri deftere geçirir, sefer önderinden seferin payını teslim alır; Sefer Haritası'nı ve sefer kayıtlarını tutar. Emin'i Kâhyalar seçer.

Mihmandar: Kervana yeni üye kazandırır. Yeni yoldaşlar arar, başvuruları karşılar ve misafire gözlem dönemi boyunca eşlik eder. Gözlemlerini Kâhyalara aktarır; Emin ile birlikte misafirin kaydını ve rollerini düzenler.

Tellal: Kervanın tüccarı ve pazarlamacısıdır. Pazarı ve fiyatları izler; hammaddeyi, tedarikçiyi ve alıcıyı bulur; alım satımı ve mezatları yürütür, diğer organizasyonlarla ticari anlaşmaları yürütür. Kervanı tanıtır: org sayfası, duyurular ve sosyal medya ondadır. Büyük ticaret ortak bir masada kurulur: fırsatı herkes getirebilir; Tellal pazarı ve teslim koşulunu doğrular, Ustabaşı teknik ve lojistik planı çıkarır, Kâhyalar ortak kaynağı ve riski onaylar, Kervan'ı dışarıya bağlayan sözü Bânî verir. Tellallık kendiliğinden sefer önderliği değildir. Küçük ve olağan seferin önderi belirlenmiş fiyat, miktar ve risk sınırları içinde alıcıyı kendisi seçebilir; toplu satış, büyük alıcı ve kontrat Tellal'dan geçer. Alım satımı Emin'in defterine işletir, bulduğu pazarları Sefer Haritası'na taşır. Birden çok Tellal olabilir; Tellallar üyelerden destek ekibi kurar. Ekipte bulunmak harcama ya da Kervan adına söz verme yetkisi vermez.

Aksakal Kurulu: Bir hakem ve yedeğinden oluşur. Yönetimden bağımsızdır; anlaşmazlıkta iki tarafı da dinler ve karar verir. Ağır kararlarda yedek hakem ikinci görüş verir; ikisi ayrışırsa olayla ilgisi olmayan bir Pir üçüncü görüşü verir ve çoğunluk karar olur. Hakem ve yedeği taraf ya da ilgiliyse, olayla ilgisi olmayan bir Pir ya da iki tarafın da kabul ettiği bir Yoldaş o olay için geçici hakem olur. Bânî de Kâhyalar da bu karara uyar.

Yoldaş Sözcüleri: Üyelerin görüşlerini Kâhyalara ve Bânî'ye taşır.

Bânî yönü çizer, Kâhyalar karar verir, Emin kaydeder ve emaneti saklar, Tellal alır ve satar, Mihmandar kapıyı tutar, Kervanbaşı ve Kafilebaşı seferi yürütür. Anlaşmazlıklar en yüksek rütbeye değil, Aksakal Kurulu'na gider.

V — Faaliyet Alanları

Her kervanın bir yükü, her yoldaşın bir halkası vardır.

Üretim, ticaret, bilgi ve keşifle değer yaratırız; şu işleri birbirine bağlarız:

Kaynak Temini — Madencilik, salvage ve malzeme toplama

İşleme ve Rafineri — Ham kaynakların işlenmesi ve üretime hazır hâle getirilmesi

Crafting ve Üretim — Bileşen, ekipman, sarf malzemesi ve diğer ürünlerin üretilmesi

Depolama ve Tedarik — Malzeme, stok ve üretim ihtiyaçlarının yönetimi

Taşımacılık ve Lojistik — Kaynakların, üretilen malların ve operasyon malzemelerinin taşınması

Ticaret ve Dağıtım — Üretilen ve tedarik edilen malların pazarlara ve alıcılara ulaştırılması

Bu alanlar ortak ekonomik zincirimizin omurgasıdır. Zincirin diğer halkaları şunlardır:

Güvenlik ve Eskort — Seferlerin, yüklerin, konvoyların ve organizasyon varlıklarının korunması

Keşif ve Gözcülük — Kaynakların, rotaların, kadim artifaktların ve yeni fırsatların bulunması; bilimsel araştırma ve toplanan bilginin işlenmesi

Mühendislik ve Destek — Gemilerin, tesislerin ve altyapının desteklenmesi

Medikal ve Kurtarma — Büyük seferlerde ihtiyaç duyulan sağlık ve kurtarma desteği

Kimse her işi yapmak zorunda değildir; herkes zincirde kendi halkasını seçer.

Kervan bir paralı asker grubu değildir. Ödül avcılığı ve paralı askerlik gibi PvE işlerini kendi oyunumuzda da grupça da yaparız; grupça yaptığımızda masraflarını Kervan karşılayabilir. Ama bunlar ana işimiz değildir, daha çok keyif içindir. PvP savunma dışında nadirdir; çatışmaya yükü ve insanı korumak için gireriz.

Star Citizen geliştikçe yeni meslekler ve alanlar eklenebilir.

VI — Seferler

Kervan yolda düzülür; ama yola plansız çıkılmaz.

Planlı ortak operasyonlarımıza sefer diyoruz. Kervan'ın ortak kaynağı ya da masraf desteği kullanılan her operasyon seferdir ve her seferin tek önderi vardır: küçük seferde Kafilebaşı, olağan ve büyük seferde Kervanbaşı. Kendi sermayesi ve riskiyle oynamak için izin ya da sefer kaydı gerekmez.

Sefer Haritası: Sefer bölgelerini Kâhyalar, Bânî, Tellallar ve Pirler birlikte seçer; her bölgenin izinli işlerini, riskini ve pazarlarını Ustabaşıların saha bilgisiyle belirler. Uzlaşı çıkmazsa son

sözü Bânî söyler (IV). Kâhyalar her dönem küçük seferin sınırlarını (kişi ya da gemi sayısı, ortak sermaye ve stok) ve olağan seferin sınırlarını (kaynak, risk ve inisiyatif) haritaya yazar; sefer ancak küçük sefer sınırlarının hepsi içinde kalıyorsa küçük sayılır. Birbirine bağlı işler toplam sermaye, risk ve taahhütleriyle değerlendirilir; onaydan kaçmak için bölünemez. Yeşil bölge izinli ve düşük risklidir. Sarı bölgede gözcü ya da eskort şarttır ve sefer çıkmadan bir Kâhya'ya haber verilir; bu haber onay değildir. Kırmızı ya da izinli olmayan bölgeye yalnız büyük seferle girilir. Kapalı bölgeye girilmez: tehlikeli hâle gelen bölgeyi bir Kâhya ya da oradaki sefer önderi hemen kapatabilir, yeniden açmak haritayı belirleyenlerin kararıdır. Harita her dönem ve gerektiğinde yenilenir.

Küçük sefer (kafile): Yeşil bölgede, önderin doğrulanmış alanında ve küçük sefer sınırlarının hepsi içinde kalan seferdir. Yoldaş ve üstü Kafilebaşı olarak kurabilir.

Olağan sefer: Küçük sefer sayılmayan ama izinli yeşil ya da sarı bölgede ve dönem sınırları içinde kalan seferdir. Uygun bir Ustabaşı Kervanbaşı olarak kurar. Uygun Ustabaşı yoksa bir Kâhya, komuta yeterliliği doğrulanmış bir Yoldaş'a yalnız o sefer için yazılı vekâlet verebilir; vekâlete amaç, bölge, kaynak ve risk sınırları ile kapanış yazılır. Aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir ya da Bânî de seferi yürütebilir; yüksek rütbe tek başına yeterlilik sayılmaz.

Küçük ve olağan sefer onay beklemez: önder seferi duyurur, kaydını açar ve sınırlar içinde kalır.

Gizli rota, açık defter: Sefer duyurusunda bölge ve rota yazılmaz. Duyuruda sefer türü, risk rengi, iş, önder, buluşma zamanı, tahmini süre, roller, pay usulü ve oranı, telafinin koşulu ve tavanı yazılır. Bölgeyi önceden yalnız önder, gözcüler, haber verilen ya da onay veren Kâhyalar ve sermaye Orta Sandık'tan geliyorsa Emin bilir; katılanlar kalkış brifinginde öğrenir, önder rotayı yolda adım adım da açabilir. Sefer kapanınca bölgenin haritadaki adı ve seferin hesabı açık deftere yazılır; koordinat, rota ve depo yeri yazılmaz.

Büyük sefer: Büyük ticaret, büyük filo, dönem sınırını aşan sermaye ya da risk, kırmızı ya da izinli olmayan bölge veya Kervan'ı dışarıya bağlayan söz gerektiren seferdir. Rota, pazar, maliyet, kapasite ve risk önceden çalışılır. En az iki Kâhya onaylar; tek Kâhya varsa o Kâhya ile Bânî onaylar. İki onay, seferi yönetmeyen iki ayrı kişiden gelir; kimse kendi seferini onaylamaz. İki bağımsız onay çıkmazsa iş küçültülür ya da ertelenir. Büyük seferi uygun bir Ustabaşı yönetir; yoksa aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir ya da Bânî görevlendirilir. Yoldaş büyük seferi yönetmez. Büyük sefer onayı kapalı bölgeyi açmaz.

Ölçek ve devir: Büyümesi planlanan sefer yola çıkmadan yeniden sınıflanır; uygun önder ve gereken onay belirlenir. Yolda değer ya da risk beklenmedik biçimde artarsa komuta kendiliğinden değişmez: yeni risk alınmaz, yeni söz verilmez, bir Kâhya'ya haber verilir; sefer güvenli yere gider, gerekirse durur ve devir açıkça yapılır. Acil geri çekilme onay beklemez.

Şartlar, görevler ve paylaşım yola çıkmadan konuşulur; beklenen net sonuç önceden hesaplanır, eğitim ya da eğlence amaçlı işin maliyeti baştan açıklanır. Dönüşte herkes payını alır; gerçekleşmemiş olası zarar paydan kesilmez.

Seferde rütbe yoktur, yola çıkmadan belirlenen tek önder vardır. Sonradan bir Ustabaşı, Kâhya, Pir ya da Bânî katılsa da önder değişmez; herkes sefer düzenine uyar.

Katılım herkesin müsaitliğine bağlıdır; gelmemek sorun değildir, söz verip haber vermeden gelmemek sorundur. Sefere katılan herkes brifinge, iletişim düzenine ve aldığı göreve uyar. Görev alıp sonuna kadar kalınan ve önderin sefer kaydına işlediği sefer, üyenin sayılan seferidir.

Kervan; seferlerde ve ana işimiz dışındaki org etkinliklerinde, yani turnuva, yarış, gelenek ya da serbest bir ortak işte üyelerine destek verir. Kişisel işi için güvenli olmayan bölgeye giren oyuncunun riski kendisinedir; ona yardım gönüllülüğe bağlıdır. Destek önceden açıklanan koşullarla sınırlıdır; her kaybın otomatik telafisi değildir, telafinin koşulu ve tavanı sefer duyurusunda yazılır.

VII — Liyakat

Ustalık bir rütbe değil, alanında taşınan bir sorumluluktur.

Sorumluluk bilgiye, yetkinliğe, güvenilirliğe, ekip çalışmasına ve katkıya göre verilir. Kıdem ya da sahip olunan gemiler tek başına yetki getirmez. Teknik başarı yıkıcı davranışı mazur göstermez; sevilmek de yeterliliğin yerine geçmez. Öğretmek, müşteri bulmak ve insanları bir araya getirmek de katkıdır; yapıcı eleştiri korunur.

Bir alandaki yeterliliği gözlenen ve bağımsız ikinci bir onayla doğrulanan üye Usta olur. Usta bildiğini yeni gelenlere aktarır ve bir yedek yetiştirir.

Sorumluluk adaylık, değerlendirme, deneme görevi ve onayla verilir; dönem dönem gözden geçirilir. Görevini sürdüremeyen üye sorumluluğu devreder; üyeliği korunur. Ustabaşı adayında ustalığın, alanı geliştirmenin ve yedek yetiştirmenin yanında küçük seferde ya da yardımcılıkta gözlenmiş sefer yönetimi de aranır: ekonomik gerekçe, ekip koordinasyonu, yetki sınırını bilmek ve gerektiğinde vazgeçmek. Bir alandaki ya da sefer önderliğindeki yeterlilik, gözlenmiş iş ve Kâhya onayıyla doğrulanır ve kayda geçer; usta kuşağı alan yeterliliğini zaten gösterir. Sınırları aşan ya da hesap vermeyen sefer önderinin sefer açması inceleme bitene kadar Kâhyalarca durdurulabilir; Aksakal Kurulu'na itiraz edilebilir.

VIII — Ekonomi ve Orta Sandık

Emanete hıyanet olmaz.

Aidat yoktur. Kişisel kazanç kişinindir; tek başına oynayanın kazancından pay alınmaz. Gönüllü katkı her zaman kabul edilir.

Ortak seferlerin ekonomisi ayrı tutulur. Ortak kaynak kullanılan seferlerde maliyet ve paylaşım yola çıkmadan konuşulur; Orta Sandık'ın payı yalnızca ortak seferlerin net kârından ayrılır.

Ortak kasamızın adı Orta Sandık'tır. Orta Sandık'taki her kaynak, Kervan'ın uzun vadeli gücü için kullanılır. Orta Sandık kimseye nakit dağıtmaz ve kimse ondan pay isteyemez; üyeye para yalnız sefer payı, kabul edilmiş telafi ya da önceden ilan edilmiş ödül olarak gider. Sandık'a giren payın onda biri ödüller için Ödül Kesesi'ne ayrılır.

Orta Sandık'ın nereye harcanacağına Kâhyalar karar verir; sandığı Emin tutar ve her hareketi açık deftere işler. Mümkünse karar veren ile sandığı tutan farklı kişilerdir. Oyunda ortak hesap olmadıkça Orta Sandık ve ortak gemiler tek bir kişide değil, en az iki güvenilir kişinin hesabında tutulur; değerli emanet teminatla verilir. Küçük ve olağan seferin sınırlarını da Kâhyalar Sefer Haritası'na yazar.

Açık defter birlik üyelerine, yani Yolcu ve üstü rütbedekilere açıktır; misafirler ve dışarısı dönem özetini görür. Kişisel bilgiler, kişisel kazançlar ve hassas sefer ayrıntıları, örneğin rota ve depo yeri, deftere yazılmaz.

IX — Dış İlişkiler

Söz senettir.

Diğer organizasyonlarla ticarete, ortak seferlere, güvenlik iş birliğine ve diplomasiye açığız. Kervan, iş yaptığı herkese karşı sözünü tutar. Kervan adına bağlayıcı sözleri Bânî, Kâhyaları ve Pirleri dinleyerek verir; ticari anlaşmaları Tellal yürütür.

Kendi adına ne yaparsan yap; Kervan adına bir şey yapacaksan karar Kervan'ındır. Kervan adına söz, anlaşma ya da düşmanlık ancak yönetimin kararıyla kurulur. Tek başına kurulan üs kurucusunun riskidir; Kervan'ın koruması ancak Kâhyaların onayıyla verilir. Kervan etiketini taşıyan, Kervan'ın kimliğine aykırı iş yapmaz.

Üyelerimizin başka topluluklarla dostlukları doğal karşılanır.

X — Gelişim

Yol ile giden yorulmaz.

Büyümeyi yalnızca üye sayısıyla değil; insanla, ustalıkla, ekonomik güçle, sefere hazırlıkla ve dostluklarla ölçeriz. Yapımız, Star Citizen geliştikçe ve gerçek ihtiyaçlar doğdukça büyür.

Kervan büyüdükçe yeni rütbe eklenmez; görevler çoğalır ve ekipleşir. Düzenli oynayan üye sayısı on beşi geçtiğinde Kâhyalar aralarında iş bölümü yapar ve biri Yol Kâhyası olarak insan işlerini üstlenir: gözlem dönemi, yol arkadaşı eşleştirmesi, terfi önerilerinin hazırlanması, uzun süre sessiz kalan üyelerle iletişim ve ayrılış görüşmeleri. Mihmandarlar onunla birlikte çalışır.

Kervan tek bir merkezde durmaz. Bir yıldız sisteminde yeterli sayıda düzenli aktif üye ve sorumluluğu üstlenecek biri olduğunda, Bânî ve Kâhyaların onayıyla orada bir oba kurulabilir. Her oba kendi bölgesindeki seferleri Sefer Haritası'na göre düzenler; bütün obalar aynı tüzüğe ve Orta Sandık kurallarına bağlıdır. Faaliyeti biten oba en yakın obayla birleşir. Her obanın kendi Mihmandar'ı olur; basamaklar ve gözlem dönemi her obada aynıdır.

Tüzüğün özü şunlardır: I. madde, III. maddedeki "rütbe emir vermez, yetki görevden gelir" ilkesi, IV. maddedeki güvenceler (Bânî'nin sınırları ve Aksakal Kurulu'nun bağımsızlığı), VIII. maddenin ilkeleri (aidat yoktur, kişisel kazanç kişinindir, defter açıktır) ve XI. madde. Özü değiştiren öneri Pirlere yazılı sunulur; yedi gün içinde yanıt veren Pirlerin çoğunluğu onaylarsa kabul edilir. En az iki Pir'in onayı şarttır; çoğunluk çıkmazsa öz değişmez.

XI — Ocak Divanı

Dost kara günde belli olur.

Gündelik işte Pirler emir vermez; ama kervan yolundan çıkıyorsa son söz Pirlerin kriz meclisi olan Ocak Divanı'nındır.

Kriz sayılan durumlar: kervanı başka bir organizasyona bağlama, birleştirme, kapatma ya da satma girişimi; Orta Sandık'ın ya da ortak varlıkların izinsiz kullanılması; üyeleri gizlice başka bir tarafa çekme girişimi; tüzüğün özünü çiğneyen bir karar; Bânî'nin haber vermeden otuz günden uzun süre ortadan kaybolması, görevini yapamaz hâle gelmesi ya da krizin kaynağı olması.

Toplanma: İki Pir, Aksakal Kurulu ya da Yoldaş ve üstü üyelerin üçte biri Divan'ı toplayabilir. Divan, üç gün içinde yanıt veren Pirlerin çoğunluğuyla karar verir; en az iki Pir'in onayı şarttır. Görevdeki Bânî Divan'da söz alır ama oy kullanmaz; krizin tarafı olan Pir de o kararda oy kullanmaz. İki Pir onayı üç gün içinde çıkmazsa süre bir kez üç gün uzar. Yine çıkmazsa ya da oy kullanabilecek iki Pir yoksa Divan karar vermemiş sayılır; konu Aksakal Kurulu'na gider ve olağan düzen sürer.

Yetkileri: tartışmalı kararı durdurmak; Orta Sandık'ı ve ortak varlıkları dondurmak; Bânî yoksa ya da krizin kaynağıysa geçici bir önder atamak; kervanın geleceğine dair büyük kararlarda üyeleri oylamaya çağırmak. Bânî'nin kalıcı değişimi IV. maddedeki devir yoluyla yapılır.

Sınırları: Divan kararı en fazla otuz gün geçerlidir; kriz sürüyorsa aynı usulle bir kez uzatılabilir. Her karar gerekçesiyle açık deftere yazılır. Divan günlük ve kişisel işlere karışmaz. Seferi Kervanbaşı planlar ve yönetir; hakemlik Aksakal Kurulu'nundur. Divan üye çıkaramaz ve tüzüğü tek başına yeniden yazamaz. Kervanı kapatma, birleştirme ya da başka bir organizasyona bağlama kararı, Divan'ın onayına ek olarak Yoldaş ve üstü üyelerin üçte iki oyunu ister.

Kervandan ayrılan ya da kervana karşı çalışan Pir'in Divan'daki yeri düşer; bunu Aksakal Kurulu ile diğer Pirlerin çoğunluğu karara bağlar.

XII — Gelenekler

Hikâyeler ortak kalır.

Altın Yol: Her sezon herkes aynı limandan, eşit ya da sınırlı bir sermayeyle yola çıkar ve uzak bir hedefe ticaret yaparak ilerler. Hedefe en yüksek servetle varan kazanır; en zor rotayı seçen ve yolda en çok talihsizliğe uğrayan da ödüllendirilir. Ödül, Orta Sandık'ın Ödül Kesesi'nden para, ekipman ya da bir Discord rolü olabilir; kazanan sezon boyunca "Sezonun Bezirgânbaşısı" unvanını taşır. Katılım gönüllüdür; amaç birlikte eğlenmektir.

Kuşak bağlama: Bir üye Usta olduğunda, kuşağını ekibin önünde bir Ustabaşı, Kervanbaşı ya da Usta bağlar; Pirler tanık olur.

Konaklar: Kervan yolundaki konak yerleri gibi, sayılan seferler de üyenin yolunu işaretler. Beşinci, on beşinci ve otuzuncu sayılan seferde üye bir konağa varır; adı deftere yazılır ve Ödül Kesesi'nden önceden ilan edilmiş aynî bir ödül alır. Üçüncü konağa varan hil'at, yani şeref kıyafeti giyer. Konak emeği, rütbe güveni gösterir; konak terfi şartı değildir.

Yol uzun. Kervan'da yalnız değilsin.

Ek B - Org açılış kontrol listesi

- **RSI org sayfası:** kısa vizyon, kültür ve uzun vadeli hedef; boş gelecek departmanlarını vitrine koyma.
- **Discord:** Genel, Duyuru, Oyun Planı, Paylaşılacaklar ya da İçerik, Misafir ve Community kanalları ve 1-2 ses kanalıyla başla.
- **Discord topluluk ilkeleri:** Ek C'deki 7 maddelik kısa metin kurallar ya da başlangıç kanalına sabitlenir; sorunların doğru kanalda çözülmesi, iç dramaların dışarıda taraf toplama malzemesine dönüşmemesi açıkça belirtilir.
- **İlk Sefer Haritası:** Kâhyalar, Bânî, Tellallar ve Pirler ilk izinli bölgeleri, risk renklerini ve pazarları yazar; Kâhyalar küçük ve olağan sefer sınırlarını ekler. Emin haritayı Discord'da sabitler. Küçük seferleri doğrulanmış alanındaki Yoldaşlar Kafilebaşı olarak kurabilir. Kuruluşta yeterli Ustabaşı yoksa olağan seferi bir Kâhya'nın yazılı vekâletini alan yetkin bir Yoldaş ya da aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir veya Bânî yönetir; büyük seferi de aynı yeterliliği taşıyan bir Kâhya, Pir ya da Bânî yönetir. Yetkin üyelerin Ustabaşılığa yetiştirilmesi önceliklidir.
- **Sefer duyurusu:** Duyuru şablonu sabitlenir (Ek D); bölge kalkışta açıklanır. Seferler Discord'da etkinlik olarak açılır, katılım etkinliğe işaret koyarak verilir.
- **Orta Sandık ve emanet:** İkinci emanetçi belirlenir; emanet sınırı ve teminat kuralı yazılır; Ödül Kesesi ayrı satır olarak deftere açılır.
- **Yeterlilik kaydı:** Küçük sefer kurabilecek Yoldaşların doğrulanmış alanları ve komuta yeterliliği doğrulanan üyeler Yetki ve Sorumluluk Kaydı'na yazılır.
- **Roller:** Community ve Misafir, Org Member, yönetim için minimum teknik roller. Active Core sosyal rozet olmak zorunda değil; önce fiilen oluşsun.
- Ana marka Kervan Birliği'dir. "Kervansaray" adı kullanılırsa yalnız açık Community ve sosyal alanın adı olarak kullanılır.
- Yetki ve Sorumluluk Kaydı PDF'ye gömülmez; Discord'da sabitlenmiş yaşayan kayıt olarak tutulur. Gerçekten dolu roller yazılır; ihtiyaç oluşmayan makamlar boş bırakılır.
- Kanal, rütbe ya da departman açmak kapasite değildir. İşlev ancak gerçek insan, tekrar eden faaliyet ve devredilebilir sorumlulukla birlikte kurulmuş sayılır.
- **Sosyal medya:** org adı ve kimliği altında aç; ilk iş "biz buyuz" vizyon postu ve gerçek gameplay ya da operasyon içeriği.

- **Mevcut arkadaşlara baskı yok:** gelen katkı sağlar; gelmeyen arkadaş ya da community olarak kalabilir.
- **Bağımsız dost gruplara ve orglara açık kapı:** ortak oyun serbest, birleşme veya üyelik zorunlu değil; ilişki ortak operasyon ve güvenilirlikle gelişir.
- **İlk recruitment hedefi:** sayı değil, 2-3 yeni güvenilir insan ve Bânî dışında en az bir oyun başlatan kişi.
- İlk 6 hafta boyunca belgeyi her olayda değiştirme; gözlem topla, sonra tek revizyon yap.
- Sohbet farklı platformlarda dönebilir; resmî duyuru, etkinlik ve org kararlarının kısa kaydı Discord'da tutulur.
- Açılıştan önce asgari yetki haritası ve en az bir yedek yetkili belirlenir.
- **Kısa kriz protokolü:** güvenlik dondurması, hakem, soğuma süresi, bağımsız ikinci görüş, tek ses, itiraz ve blok senaryosu önceden konuşulur.
- Temel Charter ya da kural değişikliğinde öneren kişi tek başına onay veremez; başlangıçta en az bir bağımsız ikinci onay gerekir. Tüzüğün özü için yazılı öneri, yedi gün içinde yanıt veren Pirlerin çoğunluğu ve en az iki Pir onayı gerekir; çoğunluk çıkmazsa öz değişmez.
- İlk 6 haftanın ana hedeflerinden biri Bânî dışında "ikinci motor" olacak kişiyi gözlemlemektir.
- Planlı Bânî'siz işleyiş testi takvime değil kapasiteye bağlanır: düzenli operasyon tabanı ve Bânî dışında ortak oyun ya da sefer başlatan kişi oluşmadan yapılmaz; düşük güç modunda ertelenir.
- Aksakal Kurulu ve Bağımsız İkinci Görüş rolü ihtiyaç doğduğunda atanır; güven rolleri gerekçeli özel itiraza açık, tek kişinin görevden alma yetkisinin dışında ve çıkar çatışmasında çekilme kuralına bağlıdır.
- **Ekonomi açılışı:** kasa ve depo kaydını tutacak kişi, basit operasyon raporu şablonu, küçük kritik stok listesi ve ilk zincir operasyonu belirlenir. Aylık aidat açılmaz.
- Org Member onboarding'de kişinin o dönemki ana zincir alanı (kaynak, işleme, üretim, lojistik, ticaret, scouting ya da savunma) kendisi tarafından belirtilir; bu bir kota veya kalıcı sınıf değildir.
- **Üyelik kabulü için başlangıç protokolü netleştirilir:** yeterli ortak oyun ve en az iki olumlu görüş; Lead ve Qualified için süreli deneme ve bağımsız ikinci onay kullanılır.
- Hakem ve kasa ile depo sorumluluğu mümkünse farklı kişilerde tutulur; kişi yetersizse finansla ilgili itiraz için Aksakal Kurulu'nun yedek hakemi, yani Bağımsız İkinci Görüş devreye girer.
- **Aşama 0 ekonomik varsayılanı duyurulur:** kısa duyuruyla açılan seferde aksi söylenmedikçe masraflar ve Kervan payı sonrası hisse düzeni; ortak kârda yeşilde %10, sarıda %15; mudârebede %30 ve %40 Sandık payı. Org sermayesi ya da stoğu, dış kontrat, sarı bölge, yüksek risk ya da stratejik varlık, yaklaşık 5 veya daha fazla kişi ya da büyük sefer varsa tam kart zorunlu. Oranlar antrenman seferlerinde denenir.
- Bu düzen yürürlüğe girdikten sonra güvenlik veya açık çelişki dışında ana belgeler yaklaşık 6 hafta dondurulur; gerçek oyun ve operasyon verisi birikmeden her olay için yeni kural yazılmaz.

Ek C - Discord ve Community topluluk ilkeleri

Buradaki amacımız Star Citizen etrafında birlikte oynayan, bilgi ve deneyim paylaşan, rahat ama saygılı bir topluluk oluşturmak. Her durumu onlarca kuralla tanımlamak yerine birkaç temel ilkeye güveniyoruz.

1. Saygıyı koruyun. Fikir ayrılıkları ve tartışmalar normaldir; kişisel saldırı, sürekli tahrik, taciz, ayrımcılık ve hedef gösterme kabul edilmez.
2. Ortamı başkaları için yaşanmaz hale getirmeyin. Spam, sürekli bağırma, ses kanallarını sabote etme, aşırı trollük ve benzeri davranışlardan kaçının.
3. Güveni kötüye kullanmayın. Dolandırıcılık, phishing, hesap ya da gemi ticaretinde kötü niyetli davranışlar ve kişisel bilgilerin izinsiz paylaşılması kabul edilmez.
4. Paylaşım ve reklam konusunda ölçülü olun. Başka topluluklarla iletişim kurmak veya onlarla oynamak sorun değildir. Ancak sunucuyu sürekli reklam, üye toplama veya başka topluluklarla rekabet alanına çevirmeyin.
5. Oyun oyunda kalsın. Star Citizen'daki rekabeti kişisel husumete dönüştürmeyin; kişisel anlaşmazlıkları da organizasyonlar arası mesele haline getirmeyin.
6. Sorunları büyütmek yerine konuşun. Bir üyeyle veya yönetimle sorun yaşarsanız açık kanalda taraf toplamak ya da konuyu dışarı taşımak yerine ilgili kişiyle veya yöneticilerden biriyle konuşun. Yönetim kararlarına ilişkin itirazlar değerlendirilebilir. Topluluk içi anlaşmazlıklar, özel konuşmalar ve kriz ayrıntıları başka topluluklarda drama, baskı veya üye toplama malzemesi yapılmaz.
7. Sağduyu her maddeyi yazmaktan daha önemlidir. Burada yazmıyor olması, topluluğa açıkça zarar veren bir davranışın kabul edileceği anlamına gelmez.

Not: Org içi yönetim, strateji ve politika tartışması meşrudur. Gerçek dünya siyasi propaganda, kişisel husumet kampanyası veya üyeleri kişisel sadakat bloklarına ayırma faaliyeti bu serbestliğin parçası değildir.

Not: Bu ilkeler ciddi taciz, dolandırıcılık, hesap güvenliği veya platform kurallarını ilgilendiren olayların gerekli platformlara ya da ilgili mercilere bildirilmesini engellemez. Amaç sorunları örtmek değil; dedikodu, taraf toplama ve dışarıdan baskı siyaseti yerine doğru kanalda çözmektir.

Ek D - Ekonomik operasyon hızlı kartı

Her sefer duyurulur. Org sermayesi veya stoğu kullanılıyorsa, dış müşteri ya da kontrat varsa, sefer sarı bölgedeyse, yüksek risk ya da stratejik varlık söz konusuysa, ekip yaklaşık 5 ya da daha fazla kişiyse veya sefer büyük seferse, yola çıkmadan önce aşağıdaki alanlar Discord'da tek mesajla açıklanır. Bunların hiçbiri yoksa sefer türünü ve risk rengini, işi, önderi, zamanı, Kervan payını, hisse düzenini ve telafi koşulunu söyleyen kısa duyuru yeterlidir; bölge kalkışta açıklanır.

Alan	Yazılacak bilgi
Sefer	Küçük, olağan ya da büyük sefer ve risk rengi; varsa seferlik vekâlet; büyük seferde onay verenler. Bölge (Sefer Haritası'ndaki adıyla) kapalı planda tutulur, kalkışta açıklanır.
Amaç	Ne üretiyor, taşıyor ya da satıyoruz? Hangi stok, sipariş veya kontrat için?

Alan	Yazılacak bilgi
Sermaye	Varsa kim ne kadar sermaye ya da malzeme koydu; risk primi veya kâr payı varsa önceden yazılır. Sermaye Orta Sandık'tansa usul mudârebedir.
Roller	Kafilebaşı ya da Kervanbaşı ve yardımcısı, lojistik ya da üretim, escort ya da crew, kayıt ve teyit sorumlusu.
Masraf ve risk	Götürü rutin gider ve anlamlı olağandışı gider; telafinin koşulu ve tavanı.
Ödeme	Varsayılan hisse düzeni ya da açıkça ilan edilmiş eşit, ağırlıklı, sabit, kontrat veya hibrit model.
Kervan payı	Ortak kârda yeşilde %10, sarıda %15; mudârebede yeşilde %30, sarıda %40 Sandık payı; kırmızıda onaydaki oran. Eğitimde Kervan payı %0 olsa da katılımcının ücret ve pay hakkı ayrıca korunur.
Kapanış	Bölgenin haritadaki adı; gelirden sermaye, masraf ve kabul edilmiş kayıp ya da telafi düşülerek net kâr; Kervan payı, oyuncu dağıtımı, stok güncellemesi ve sayılan seferler.

Örnek sefer duyurusu

SEFER · Olağan · SARI · İş: kargo taşıma · Önder: Kervanbaşı (Ustabaşı)

Buluşma: Cuma 21:00 · Süre: 2 saat · Roller: pilot, 2 nişancı, gözcü · Hazırlık: temel sağlık malzemesi

Usul: ortak kâr · Kervan payı: %15 · Hisse: herkes 1, önder +0,5, ana gemi +0,5

Telafi: masraflar ve kargo kaybının yarısı, en fazla 400.000 aUEC · Bölge ve rota: kalkış brifinginde

Ek E - Üretim Kontratı, Üyelik Karşılıklılığı ve Ekonomik Pilot

Bu ek, 1.1, 8, 8.3, 8.4, 9 ve 17.13 bölümlerini tamamlar. Kervan Birliği 1.0 kalıcı ekonomisinde kişisel ekonomiyi serbest bırakırken, ortak ekonomiyi planlı sipariş, kontrat, ücret ve şirket marjı üzerinden kurar.

E.1 İki ekonomi: kişisel ekonomi ve Kervan ortak ekonomisi

- **Kişisel ekonomi:** Oyuncunun kendi sermayesi ve kendi riskiyle yaptığı solo işlerde Kervan payı %0'dır; kişisel kazanç takip edilmez.
- **Kervan ortak ekonomisi:** Talep, sipariş veya gerçek stok ihtiyacı belirlenir; bütçe ve ödeme modeli ilan edilir; mining, salvage, işleme ve üretim, hauling, ticaret, scouting ve savunma rolleri ücret ya da pay karşılığı çalışır; satış veya teslimattan doğan Kervan marjı kasaya döner.
- Lead finansör değildir. Sefer önderi işi yönetir; çalışan ücretini kendi cebinden ödemez. Bir üye kişisel sermaye sağlarsa bu kayıtlı sermaye avansı sayılır; ana para ve varsa önceden açıklanmış sınırlı ekonomik getiri sözleşmeye göre geri döner.

Akış: talep, sipariş ya da stok ihtiyacı → bütçe → açık kontrat → üretim, lojistik ve savunma → teslim doğrulaması → ödeme → satış ya da teslimat → şirket marjı → kasa.

E.2 Org Member karşılıklılığı ve ana alan

- Org Member üyeliği pasif etiket değildir. Üyenin aktif olduğu dönemlerde, seçtiği ana veya destek alan üzerinden ortak ekonomi zincirine tamamlanmış ve anlamlı katkı göstermesi beklenir. Bu beklenti saat kotası, aylık aidat veya puan tablosu değildir.
- Ana alan üretim döngüsü için planlama verisidir. Üye alanını değiştirebilir; ancak dönem ortasındaki değişiklik mevcut planı bozmaz, mümkün olduğunda bir sonraki üretim döngüsüne yansır. Gerekirse ikincil alan belirtilebilir.
- Uzun süre aktif olduğu halde zincirle fiili bağı kalmayan üyeyle önce özel bir uygunluk görüşmesi yapılır. Düşük aktiflik tek başına Member'dan Community'ye geçiş sebebi değildir.

E.3 Üyeliğin somut karşılığı

- Org Member; uygun olduğunda org sermayesi ve üretim girdisi finansmanı, ortak stok ve ekipman erişimi, Kervan ürünlerinde üye fiyatı, crew, lojistik ve escort desteği, iç kontratlara erişim, alıcı ve kontrat ağı, eğitim ve qualification yolu ve önceden ilan edilmiş risk ve kayıp paylaşımından yararlanabilir. Sefer dışı kişisel kullanım Active Core'a açıktır (8.5).
- Emeğin karşılığı herkese, üyelik tarafından finanse edilen kasa imkanları Org Member'a. Community ya da Affiliate bir Kervan işinde çalışırsa önceden açıklanan ücret ya da pay hakkını alır; ancak üye fiyatı, sübvansiyonlu stok, üyeye özel zarar telafisi veya kısıtlı iç kontrat erişimi otomatik hak değildir.
- Org Member statüsü iç üye ve yetki kaydından doğrulanır; kamuya açık görünürlük veya Redacted tercihi tek başına ekonomik hak kaybı yaratmaz.

E.4 Üye fiyatı ve arbitraj yasağı

Üye fiyatı kişisel kullanım ve makul kişisel ihtiyaç içindir. Üye fiyatıyla alınan Kervan ürünlerinin sistematik biçimde dışarıya yeniden satılması, ticari miktarda arbitraj yapılması veya org sübvansiyonunun bireysel ticaret marjına çevrilmesi yasaktır. Ticari alımlar, yeniden satış ve dış müşteri teslimatları dönemsel ticari fiyatlandırmaya tabidir.

Üretim kontratı, yönetişim ve risk kuralları

E.5 Üretim kontratı pilotu - ölçek aşamasından bağımsız ekonomik eşik

- Küçük ölçekli Kervan üretim kontratı pilotu, genel organizasyon ölçek aşamasından bağımsızdır. Düzenli çalışabilecek yaklaşık 3-4 kişi, gerçek bir üretim ihtiyacı ve yeterli işletme sermayesi oluştuğunda başlatılabilir.
- Bu pilot, Aşama 1 yönetim görev dağılımının genişlediği anlamına gelmez. Aşama 1 için mevcut yaklaşık 5-8 Active Core ve 10-15 düzenli oyuncu eşiği korunur.
- Pilot küçük başlar; kontrat hacmi, üretim kapasitesi ve likit kasa büyüdükçe genişler. Rütbeler yolu ve sorumluluğu gösterir, yetki vermez. Ekonomik pilot için ayrıca division veya ağır bürokrasi kurulmaz.

E.6 Ücret tarifesi, ikinci onay ve marj görünürlüğü

- Dönemsel üretim ve kontrat ücretleri ilgili ekonomik sorumlu veya Lead tarafından önerilebilir; ancak kişi kendi alacağı ücreti tek başına belirleyemez. Tarife ve anlamlı değişiklik bağımsız ikinci onayla yürürlüğe girer.
- Kontrat başlamadan ödeme modeli, teslim ölçütü, ödeme zamanı ve tahmini ya da amaçlanan Kervan marjı görünür biçimde açıklanır. Sonradan tek taraflı değişiklik yapılmaz.

- Dönemsel ekonomi özetinde en azından kontrat geliri, sermaye, anlamlı masraf, ücret ve Kervan marjı toplu biçimde gösterilir. Marj sürekli beklenenden yüksek çıkarsa çalışan bonusu veya sonraki tarife güncellemesi değerlendirilir.
- Kervan işi her dakikada solo oyundan daha yüksek UEC vermek zorunda değildir; ücret ya da pay, düşük kişisel sermaye ihtiyacı, ekip, lojistik, escort, hazır alıcı, risk paylaşımı ve üye avantajlarının toplam değeri solo alternatife göre anlamlı olmalıdır.

E.7 Sermaye ve piyasa riski

- Önce talep, sipariş veya gerçek stok ihtiyacı; sonra üretim. Spekülatif üretim yapılacaksa risk kontrat açılırken açıkça belirtilir.
- Tek kontrat likit kasanın tehlikeli derecede büyük bölümünü bağlamaz. Dönemsel risk eşiği likit kasanın yüzdesi veya “stratejik risk” tanımıyla belirlenir; eşik aşılırsa bağımsız ikinci onay gerekir.
- Başlangıç sermayesi yetersizse küçük kontrat açılır veya kayıtlı sermaye avansı kullanılır. Bir kişinin sürekli sermaye sağlayarak ekonomik sistemi fiilen rehin almasına izin verilmez; sermaye kaynağı büyüdükçe çeşitlendirilir.

E.8 Teslimat ve ödeme doğrulaması

- Teslimat bazlı kontratta miktar ve varsa kalite koşulları kayda geçmeden ödeme tamamlanmaz; farklı ödeme zamanı varsa kontrat başlamadan yazılır.
- Teslimatı yapan kişi kendi teslimatını tek başına doğrulayamaz. Kabul kaydı teslim alan kişi, depo sorumlusu veya bağımsız kayıt sorumlusu tarafından yapılır.
- **Minimum kontrat kartına şu alanlar eklenir:** teslim ölçütü, kabul eden, ödeme zamanı, tarife ve onaylayan, hedef marj.

Ana formül: Kişisel ekonomi özgürdür. Kervan ortak ekonomisi planlıdır. Emeğin karşılığı ödenir. Şirket marjı kasaya döner. Kasa üyeye kapasite olarak geri döner.

Ek F. Strateji, iş birliği ve yaşayan ekonomi

Bu ek; 4. bölümdeki liyakati, 7. bölümdeki sefer düzenini, 13.1’deki yarı merkezi ağı ve Ek A.1’deki tüzüğü uygulamada birleştirir. Yeni makam, rütbe, zorunlu puan, aidat veya sayısal eşik oluşturmaz. Oyun vizyonu ile bugün uygulanabilen insan ve hesap düzeni ayrı tutulur.

Ek F.1. Genel yön, Sefer Haritası ve sefer komutası

Bânî, Kâhyaları ve Pirleri dinleyerek genel yönü, sezonun ana hedefini ve birliği bağlayan büyük dış tercihleri belirler. Sefer Haritası bu yönün sahadaki karşılığıdır: Kâhyalar, Bânî, Tellallar ve Pirler hangi bölgede hangi işin yapılacağını, riskleri ve pazarları birlikte belirler. Kâhyalar görev ve bütçe sınırlarını belirler, küçük ve olağan seferin sınırlarını yazar ve büyük seferleri onaylar. Pirlerin deneyimi haritaya ve büyük yön kararlarına katkı verir; Pirlik her rutin sevkiyat için ayrı izin veya günlük emir makamı oluşturmaz.

Her seferin tek önderi vardır. Küçük seferi doğrulanmış alanındaki Yoldaş ya da daha üst rütbeden bir üye Kafilebaşı olarak kurar. Ustabaşı alanın işini hazırlayan, yöntemini ve güvenlik usulünü geliştiren, insan yetiştiren ve olağan ile büyük seferlerde Kervanbaşı olan üyedir. Haritanın izin verdiği bölgede olağan seferi onay beklemeden kurar; bu, ortak sermaye ve gemilerle istediği işe çıkma hakkı değildir. Uygun Ustabaşı yoksa bir Kâhya, olağan sefer için yetkin bir Yoldaş’a yazılı vekâlet verebilir. Ustabaşı başkasının seferine katılırsa bilgisini o seferin planı içinde kullanır; gölge komuta kurmaz. Tellallar ve destek ekipleri pazar ve tedarik bilgisini getirir. Emin varlık ve kayıt durumunu doğrular; onaylanmış işlemleri uygular ve

emaneti tutar; tek başına yatırım veya bütçe kararı vermez. Aynı kişinin birkaç görevi taşıdığı küçük ekipte de hangi işlemi hangi sıfatla yaptığı ve gerekli bağımsız onay açık kalır.

Her sefer için bütün makamlar toplanmaz: haritanın içi serbest, dışı onaylıdır. Kervan adına ortak varlık, ücret, telafi veya bağlayıcı söz içeren iş bu düzene tabidir. Üyenin kendi sermaye ve riskiyle oynadığı kişisel oyunu ve kazancı izin sistemine çevrilmez.

Ek F.2. Fırsatın yapılabilirliğini birlikte değerlendirmek

Fırsatı Yoldaş dahil herkes getirebilir. Büyük ticarette fırsat ortak bir masada değerlendirilir: Tellal alıcıyı, tedarikçiyi, fiyatı ve teslim koşulunu doğrular; Ustabaşı rotayı, gemiyi, ekibi, kapasiteyi, bütün maliyeti ve riski çıkarır; Kâhyalar ortak kaynağı ve riski onaylar; Kervan'ı dışarıya bağlayan sözü Bânî verir. Tellallık kendiliğinden sefer önderliği değildir.

Bir ticari seferin gerekçesi yalnız satış fiyatı veya gidilen mesafe değildir. Alıcı, talep, malın kalitesi, teslim imkânı, personel ve bütün lojistik zinciri birlikte değerlendirilir. Pazar bilgisinin tarihi ve doğrulanma durumu not edilir; gözlem, tahmin ve kesinleşmiş sipariş aynı güvenle sunulmaz.

- İhtiyaç: Gerçek müşteri, sipariş, stratejik stok açığı veya açık eğitim ya da araştırma hedefi nedir?
- Kaynak: Sermaye, hammadde, uygun ürün, depo, gemi, ekipman ve onları kullanacak kişiler mevcut mu?
- Maliyet: Alım veya üretim, işleme, yükleme, boşaltma, yakıt, bakım, mühimmat, ücret, eskort, dış hizmet ve bekleme ne gerektirir?
- Risk: Bölgenin haritadaki rengi ne; olası yük kaybı, gecikme, fiyat düşüşü, alıcının çekilmesi, saldırı, eksilen eskort ve kesilen ikmal karşısında ne yapılır?
- Fırsat maliyeti: Bu iş gemiyi, sermayeyi ve mürettebatı hangi daha yararlı alternatiften alıkoyar?
- Karar: İşe hangi koşullarda başlanır; hangi değişiklikte küçültülür, yeniden görüşülür veya bırakılır?

Yerel satış, daha yüksek fiyatlı uzak pazardan daha iyi net sonuç verebilir. Her mal Ana Liman'a dönmez; bölgesel ihtiyaç yerelde karşılanabilir. Eğitim, ikmal, yeni müşteri veya doğrulanmış rota bilgisi için doğrudan kârı düşük bir iş yapılabilir; amacı ve kabul edilen maliyeti baştan açıklanır. Sonradan ortaya çıkan zarara belirsiz bir nüfuz gerekçesi eklemek hesap verme sayılmaz.

Ek F.3. Önceden verilmiş yetki: Sefer Haritası ve günlük inisiyatif

Kervan'da önceden verilmiş yetkinin adı Sefer Haritası'dır. Haritada her izinli bölge için yapılabilecek işler, risk rengi ve pazarlar yazılıdır; Kâhyaların her dönem yazdığı küçük ve olağan sefer sınırları da kullanılabilecek kişi, gemi, ortak sermaye, stok, risk ve önderin inisiyatif ölçüsünü gösterir. Bu sınırlar içinde kalan sefer için ayrıca izin istenmez. Tek tek seferler ve seferlik vekâletler Yetki ve Sorumluluk Kaydı'na değil, sefer kayıtlarına yazılır. Yeni sabit UEC sınırı veya yeni kesinti bu metinle oluşturulmaz.

Kafilebaşı ya da Kervanbaşı haritanın ve onayın sınırları içindeki günlük kararları verir. Belirlenmiş fiyat, miktar ve risk sınırları içinde alıcı veya teslim noktası seçmek, zamanlamayı ayarlamak ve ekibi uygun biçimde dağıtmak için yeniden yönetime ya da her satışta Tellal'a gidilmez; toplu satış, büyük alıcı ve kontrat Tellal'dan geçer. Görev ataması, ödeme tarifesi, büyük harcama ve bağımsız ikinci onay gerektiren işlemlerin mevcut güvenceleri sürer.

Amaç değişiyorsa, bütçe veya kabul edilmiş risk aşılıyorsa, müşteri kaybı ekonomik gerekçeyi ortadan kaldırıyorsa, bölgenin rengi değiştiyse ya da yeni diplomatik veya uzun süreli taahhüt doğuyorsa onay yenilenir; iş büyük sefer ölçeğine çıkıyorsa büyük seferin onay ve önder kuralları uygulanır. Bu sırada komuta kendiliğinden değişmez: yeni risk alınmaz, yeni söz verilmez, bir Kâhya'ya haber verilir; sefer güvenli yere gider ve devir gerekiyorsa açıkça yapılır. Yanıt alınamaması yeni ve sınırsız yetki sayılmaz; mevcut sınırlar içindeki güvenli seçenek seçilir, gerekirse iş bekletilir veya durdurulur.

Acil tehlikede sefer önderi ekibi korumak için geri çekilme, dağılma veya rota değiştirme kararı verir; toplantı beklemez. Gerekirse bölgeyi kapatır ve Kâhyalara bildirir. Mevcut sınırlı acil kaynak kullanımı istisnası korunur. Karar ve olağandışı kullanım sonrasında kayda geçirilir; aciliyet sürekli kayıt dışı harcama yöntemine dönüşmez.

Ek F.4. Seferi hazırlamak, yürütmek ve devretmek

Ustabaşı adayı değerlendirilirken işin teknik bilgisi kadar brifing, görev dağıtımı, kapasiteyi doğru okuma, baskı altında iletişim ve kapanış yeterliliği de değerlendirilir; çünkü Ustabaşı olağan ve büyük seferlerde Kervanbaşı olur. Bu yeterlilik küçük seferlerde ve önder yardımcılığında gözlenir; Yoldaş önderliği orada öğrenir. İyi pilot olmak tek başına bütün konvoyu yönetme yeterliliği değildir. Ustabaşı önderi olmadığı seferde kendi ekibini o seferin planı içinde yönetir ya da danışmanlık verir; iki paralel komuta oluşmaz.

Katılımcı işi kabul etmeden amaç, süre beklentisi, risk rengi, rol, ekipman, önemli masraf, ödeme modeli ve telafi koşulu açıklanır; bölge kalkışta söylenir (7.5). Gerekli roller oluşmadan yalnız çevrimiçi kişi sayısına bakarak çıkılmaz. Eksik kapasitede mevcut küçültme, erteleme veya iptal usulü kullanılır. Kesin hassas koordinatlar görevi gerektiren kişiye zamanında verilir; oyuncunun karar vermesi veya güvenli çalışması için gereken bilgi saklanmaz.

Birden fazla oba, yerleşik kol veya gezgin kervan aynı sefere katıldığında ortak seferi o seferin tek önderi yönetir. Alan sorumluları uzmanlıklarını bu plan içinde kullanır. Günlük kol koordinasyonu ve tek sefere özel komuta ayrı tutulur. Bânî ve Pirler de katıldıkları seferin düzenine uyar. Görev kapanışta sona erer; topluluk hayatında sürekli amirlik doğurmaz.

Ek F.5. Beklenen sonuç, gerçekleşen hesap ve öğrenme

Sefer öncesi beklenen net sonuç, risk ve zamanla birlikte karar vermeye yarar. Sefer sonrası dağıtım gerçekleşmiş gelir ve kabul edilmiş gerçek giderlerle yapılır. Olası kaybı planlamada dikkate almak, gerçekleşmeyen kaybı oyuncu payından düşürmek değildir. Önceden tanımlanmamış risk kesintisi eklenmez; mevcut kişisel gelir, ortak net kâr payı, sabit ücret ve telafi kuralları korunur.

Kapanışta başlangıç beklentisi ile gerçekleşen satış ya da teslim, sermaye iadesi, gider, ücret, kabul edilmiş kayıp, net sonuç, Sandık payı ve stok değişimi karşılaştırılır. Sefer önderi sonucu ve sapma nedenini açıklar; Emin kaydı ve emaneti uzlaştırır. Büyük, tartışmalı veya olağandışı hesap mevcut bağımsız kontrol usulünden geçer; iş sorumlusu kendi büyük hesabını tek başına onaylamaz.

Makul bilgiyle hazırlanmış, haritanın ve onayın sınırları içinde yürütülmüş işin kötü sonuçlanması; eksik hazırlık veya ihmal; yetki aşımı ya da bilginin gizlenmesi ayrı değerlendirilir. Zarar tek başına suçluluk, tesadüfî kâr da tek başına liyakat kanıtı değildir. Gerçek olmayan bir zararı veya kişisel kusuru gizlemek kabul edilmez. İtiraz ve bağımsız değerlendirme güvenceleri sürer.

Kısa kapanış şu dört soruya cevap verir: Ne bekledik? Ne gerçekleşti? Farkın nedeni neydi? Sonraki işte neyi değiştireceğiz? Öğrenilen fiyat, rota, kapasite ve müşteri bilgisi sonraki planı

ve Sefer Haritası'nı besler. Ticari sonuç yanında önceden açıklanmış eğitim, ikmal, ilişki ve birlikte oyun amacı da değerlendirilir; üyeler puan veya popülerlik sıralamasına sokulmaz.

Ek F.6. Tellal'ın destek ekibi ve üyelerin girişimi

Tellal ticaret, tedarik, müşteri ilişkisi ve tanıtımı tek başına taşımaz; birden çok Tellal olabilir. Gerçek iş ihtiyacı olduğunda Tellallar gönüllü veya baştan koşulları açıklanmış ücretli üyelerden destek ekibi kurar. Başlangıçta bir kişi birkaç işi üstlenebilir; düzenli faaliyet oluşunca sorumlu ve yedek netleşir. Yeni rütbe veya kendiliğinden yeni yönetim makamı oluşmaz.

- Pazar ve tedarik desteği: Fiyatı, stok ve malzeme kaynağını araştırır; bilginin zamanını, doğrulamasını ve uygulanabilirliğini bildirir.
- Müşteri ve bağlantı desteği: Talebi ve alıcıyı bulur, teslim beklentisini toplar, dostlarla ticari temasın devamını takip eder.
- Tanıtım desteği: Duyuru, görsel, faaliyet özeti ve org sayfası işlerine katkı verir; hassas sefer veya depo bilgisini tanıtıma taşımaz.

Tellal günlük iş paylaşımını yapar; üyelerin getirdiği fırsatları karşılaştırır, doğrulatır; pazarları Sefer Haritası'na işletir ve fırsatı Kâhyalara, Ustabaşılara ve sefer önderlerine aktarır. Fikirler yalnız Tellal'dan çıkmaz. Büyük ticarette Tellal pazarı ve teslim koşulunu doğrular; teknik ve lojistik planı Ustabaşı çıkarır, ortak kaynağı ve riski Kâhyalar onaylar, bağlayıcı dış sözü Bânî verir. Tellallık da destek ekibinde bulunmak da kendiliğinden sefer önderliği değildir. Resmî görev ataması, yeni ücret ve bütçe Kâhyaların, hassas erişim ilgili görevlinin onayından geçer. Ekipte bulunmak harcama, kasa erişimi veya birliği bağlayan söz verme yetkisi kazandırmaz. Sefere katılan destekçiler operasyon sırasında sefer önderinin düzenine uyar.

Tamamlanmış araştırma, müşteri bulma, teslim takibi ve tanıtım emeği görünür olur. Ücretli iş ilan edildiyse karşılığı baştan konuşulur; her sohbet veya öneri kendiliğinden ücret veya komisyon hakkı yaratmaz. Müşteri ve tedarikçi bilgisi görev gereği yetkili ekibe ve yedeğe devredilir. İlişkiyi kuranın emeği tanınırken bütün ağın tek kişinin özel mesajlarına bağımlı kalması önlenir.

Ek F.7. Liyakat, güven, iş birliği ve sosyal katkı

Görevler ilgili işin gerektirdiği bilgi ve beceri, güvenilirlik, ekip çalışması ve somut katkıyla verilir. Sevilirlik güvenilirliğin; teknik başarı da bütün liderlik yeterliliklerinin yerine geçmez. Sessiz, mesafeli veya doğrudan konuşan üye yalnız sosyal popülerliği düşük diye olumsuz değerlendirilmez. Kurucuya yakınlık, kıdem, para ve gemi ayrıcalıklı değerlendirme sağlamaz. Pirliğin tüzükte açıkça sınırlanmış kurucu kuşak güvenceleri günlük teknik veya kaynak ayrıcalığına genişletilmez.

Üretmek, taşımak ve korumak gibi işleri; bilgi doğrulama, yeni oyuncuya eşlik etme, müşteri bulma, ekipleri birleştirme, sorun çözme ve öğretme gibi katkılar tamamlar. Bir alandaki sınırlı beceri kişinin bütün katkısını değersizleştirmez. İyi ilişki kuran üye Tellal veya Mihmandar işinde yüksek yeterlilik gösterebilir; sosyal çevresi ise henüz yapamadığı mühendislik, sefer komutası veya kasa görevinin teknik şartını kaldırmaz.

Usta'nın alan yeterliliği, Ustabaşı'nın yöntem geliştirme ve yetiştirme sorumluluğu, sefer önderinin koordinasyonu ve temsilcinin üyelerin görüşünü taşıması ayrı değerlendirilir. Liderlikte ekonomik gerekçeyi anlayabilme, farklı uzmanları plana katma, belirsizliği açık söyleme, yetki sınırını bilme, gerektiğinde vazgeçme ve işi devredebilme de aranır. İlgili teknik değerlendirme, bağımsız ikinci onay, deneme ve gözden geçirme usulleri sürer.

Yeni üyelikteki olumlu görüşler "bizden biri" veya "çok seviliyor" gibi etiketlerle sınırlanmaz; birlikte oyunda gözlenen söz tutma, öğrenme, iletişim ve katkıya dayanır. Aynı arkadaş

çevresinin bütün fırsatları kendi içinde tutması, adayları gizlemesi veya ücretleri kendine göre belirlemesi mevcut şeffaflık ve çıkar çatışması güvenceleriyle sınırlandırılır. Yeterli üyelerin görebildiği iş fırsatı ve gerekçeli görev dağıtımı korunur.

Yapıcı eleştiri, çoğunluğa katılmama ve ortak bir sorunu birlikte dile getirme korunur. Hakaret, aşağılama, taciz, bilgi saklayarak baskı kurma veya kişisel sadakat kampanyası somut davranış olarak ele alınır. Teknik başarı bu davranışları mazur göstermez. Sırf üslubu farklı diye bir kişiye "geçimsiz" etiketi yapıştırılmaz; olay, tekrar, bağlam ve etkisi değerlendirilir.

Mevcut çözüm yolu kullanılır: özel ve somut görüşme, açık davranış beklentisi, gerekiyorsa deneme ve gözden geçirme; rol veya hassas erişimin gerekçeli devri; ağır kararda bağımsız görüş ve itiraz. Yüksek becerili üyeyi korumak ekibin zararını görmezden gelmek değildir. Yeni öğrenen üyeyi desteklemek de hazır olmadığı görevi vermek değildir. Bu ilke yeni puan, zorunlu sosyallik kotası, rütbe veya kurul oluşturmaz.

Ek F.8. Etki, kontrol ve devredilebilir ağ

Dışarıdaki ekonomik etki; güvenilir teslimat, tekrar eden müşteri, tedarik, ikmal, doğrulanmış bilgi ve ortak iş kapasitesiyle gelişir. Bir kez filo göstermek sürekli alan kontrolü sayılmaz. Etkiyi sürdürmek için gereken personel, maliyet ve anlaşmalar planın parçasıdır. İtibar ve bağlantı hedefi olan işin beklenen çıktısı baştan açıklanır; sonradan her kayıp buna bağlanmaz.

İçeride insanları, bilgiyi ve imkânları birleştiren kişi doğal etki kazanır. Bu katkı tanınır; kişisel nüfuz kendiliğinden bütçe, emir, veto veya makam doğurmaz. İş ve getirili fırsatların belli çevrede toplanması gözden geçirilir. Kritik kayıt, bağlantı, erişim ve devam eden iş için görevli bir yedek bulunur.

Bilgi paylaşımı herkese her koordinatı açmak değildir. Yetkili ekip işi sürdürecek bilgiye sahip olur; hassas rota, depo, gerçek kişisel bilgi ve erişim bilgisi mevcut görev kadar erişim kuralıyla korunur. Konum gizliliği ortak işlem ve emanet hesabını gizleme gerekçesi olamaz.

Ek F.9. Yaşayan evren hedefi ve gemi yaşamı

Kervan; üretim, ticaret, bilgi ve keşifle değer yaratan, güvenlik ve lojistiği bu işlere bağlayan bir oyuncu birliğidir. BUL kaynak, ihtiyaç, alıcı, tedarikçi ve fırsatı bulur. İŞLE malzemeyi ve bilgiyi değerlendirip ürüne veya uygulanabilir plana dönüştürür. TAŞI üretim, stok, müşteri ve ikmal arasında akışı kurar. KORU insanı, yükü, bilgiyi ve işin devamlılığını korumaya çalışır. Bu fiiller katı bir sıra veya birbirinden kopuk departmanlar değildir; keşif ve koruma bütün iş boyunca sürebilir.

Hedeflenen yaşayan evrende oyuncu ve NPC ticareti, üretim, kaynak kıtlığı, korsanlık ve güvenlik birbirini etkileyebilir. Bir görevi kabul ederek başlayan filo çatışması ile oyuncu görevi olmadan işleyen ekonomik ve NPC simülasyonu ayrı kavramlardır. NPC tüccar, devriye, korsan veya endüstri filolarıyla doğal karşılaşmaların pazarı ve rotayı etkilemesini istiyoruz; bu, bütün gemilerin her an fiziksel olarak hesaplanacağı iddiası değildir.

Bugün oyunda madencilik, salvage, rafineri, crafting, taşımacılık ve ticaret vardır; üs kurma, oyuncudan bağımsız işleyen NPC ekonomisi ve NPC mürettebat henüz yoktur ve 1.0 için kesin bir tarih açıklanmamıştır. CIG'in 5 Temmuz 2013 ekonomi tasarımı ve 9 Ekim 2020 Quantum ve Quanta açıklaması bu düşünce için tarihsel kaynaklardır. Bu açıklamalar tasarım hedefidir; bütün özelliklerin bugün çalıştığını veya belirli bir 1.0 tarihinde eksiksiz geleceğini kanıtlamaz. Kervan bugünkü işini henüz uygulanmamış bir NPC, üs, izin veya muhasebe aracına bağımlı kurmaz. Teyitsiz teknik durumlar ana kurala kesin özellik diye yazılmaz.

Yerleşik kollar bölgesel üretim, müşteri ve ikmali; gezgin kervanlar kaynak, rota, pazar ve bağlantı arayışını taşır. Ana Liman ortak hazırlık ve stratejik stok sağlar. Menzil görev kadar süre ve kapasiteyle kullanılır. Bütün malın merkeze taşınması ve bütün üyelerin hep birlikte

sistem değiştirmesi şart değildir. Üs ve kalıcı ekonomi imkânları geliştikçe mevcut yarı merkezi model uygulanır.

Konvoy işi yalnız yolculukta beklemekten oluşmaz: ön hazırlık, gerektiğinde öncü ya da gözcü, sensör ve mühendislik kontrolü, ikmal, teslim ve kapanış bir bütündür. Her karşılaşma savaş gerektirmez; kaçınma, yardım, pazarlık, geri çekilme ve alternatif rota uygun seçenekler olabilir. Ağır savaş gemisi sırf mevcut diye her sefere götürülmez; görev, tehdit, maliyet ve gerçek mürettebat kapasitesi dikkate alınır.

Uzun quantum yolculuğu ile uzun süre istasyona dönmeden çalışma farklıdır. Kısa yolculuktan sonra saatler süren madencilik, salvage, keşif veya ikmal işi de gemi yaşamını anlamlı kılabilir. Yiyecek, içecek, mühimmat, ekipman, bakım, gönüllü dinlenme ve nöbet devri oyunun izin verdiği ölçüde planlanır. Bir oyuncu oyuna yalnız başkasının gemisini doldurmak veya sürekli beklemek için çağrılmaz; kabul ettiği rol ve süre beklentisi baştan anlaşılır.

Çay, yemek, sohbet, satranç, bilardo, basketbol veya masa hokeyi gibi sosyal faaliyetler isteğe bağlı gemi yaşamı beklentileridir. Bu sayım, hepsinin mevcut veya kesinleşmiş mekanik olduğu anlamına gelmez. Kervan zorunlu yemek, uyku ya da hijyen angaryası veya sürekli çevrimiçi nöbet yükümlülüğü oluşturmaz; gerçek hayat ve gönüllü katılım ilkesi sürer.

Gemi kaptanı kendi gemisinin mürettebatını, durumunu ve görevini koordine eder; birden fazla geminin ortak seferini sefer önderi yönetir. Aynı kişi ikisini üstlenebilir ama görevler aynı değildir. Oyun desteklediğinde komuta araçları işlev için kullanılır; koltuk veya büyük gemi sahipliği sosyal üstünlük doğurmaz. Önder her geminin kaptanını gereksiz mikro yönetmek yerine ortak amaç, zamanlama, bilgi ve geri çekilme düzenini kurar.

Başarı yalnız UEC, gemi büyüklüğü veya üye sayısıyla ölçülmez. Tekrar yapılabilen iş, güvenilir teslim, adil ödeme, gelişen yeni üye, devredilebilen bilgi, gerçek talebe yarayan stok ve insanların yeniden birlikte oynamak istemesi birlikte değerlendirilir. Ticari sefer, eğitim, araştırma ve eğlence etkinliği kendi önceden açıklanmış amacıyla değerlendirilir.

Kaynak ve kapsam notu

Tiziana Casciaro ve Miguel Sousa Lobo, Competent Jerks, Lovable Fools, and the Formation of Social Networks, Harvard Business Review, 1 Haziran 2005. Araştırma özetindeki sınıflandırma yetkinlik ve sevilirlik eksenlerine dayanır; dürüstlük veya güvenilirliği kendiliğinden ölçmez. Kervan üyeleri bu kişilik etiketleriyle sınıflandırılmaz. Kaynak: https://store.hbr.org/product/competent-jerks-lovable-fools-and-the-formation-of-social-networks/R0506E

Çerçevedeki dört profil, araştırmanın kavramları olarak okunur: Lovable Star, yetkin ve sevilen; Competent Jerk, yetkin fakat birlikte çalışılması zor bulunan; Lovable Fool, değerlendirilen işte yeterliliği sınırlı fakat sevilen; Incompetent Jerk, hem o işte yetersiz hem birlikte çalışılması zor bulunan kişidir. Bunlardan güvenilirlik, liderlik hakkı veya kişinin bütün alanlardaki değeri doğrudan çıkarılmaz. Kervan’da amaç kişiye etiket vermek değil, göreve uygun katkıyı ve somut davranışı ayrı değerlendirmektir.

CIG, The Star Citizen Economy, 5 Temmuz 2013: https://robertsspaceindustries.com/en/comm-link/engineering/13128-The-Star-Citizen-Economy ; Star Citizen Birthday AMA Recap, 9 Ekim 2020: https://robertsspaceindustries.com/en/comm-link/transmission/17821-Star-Citizen-Birthday-AMA-Recap .